全台7-ELEVEN限定販售

FF史上最殘暴爽快的激烈戰鬥

——見證最具代表性的反派角色加蘭德的誕生——



STRANGER OF PARADISE
FINAL FANTASY ORIGIN

隨書贈!!
獨家拉頁海報





美女cos寫真／卡比兔



(詳請請見內頁)
抽 回函徵文活動 Xbox series S

電玩宅速配 GAMEXPRESS MAGAZINE 刊號 vol. 38

3月份遊戲購買指南 讓你買不完

試玩體驗／真三國無雙霸、新信長之野望

4712063142219 03
超商・書店退書截止日期2022年05月21日

PDF微信：bfwz888888





重點報導

08 夢幻新誅仙
高手上路最速攻略大解密





36 STRANGER OF PARADISE FINAL FANTASY ORIGIN
FF史上最殘暴爽快的激烈戰鬥



60 新信長之野望
經典IP 手把手指導助你重返榮耀





電子書閱讀區
手機及平板線上閱讀
iPubu 電子書、HamiBook 飽讀電子書、24Reader、MZ+、my book
台灣雲端書庫

電玩宅速配 GAMEXPRESS MAGAZINE
vol.38
2022/03/01
官方粉絲團
影音頻道







本期登場主持人 **晴雯**

邱晴雯(Chiu Ching Wen)　chingwen022





新訊

01 DNF M
02 真鎖鏈戰記
03 袋鼠小天王
04 DK 英雄歸來
05 茶杯頭大冒險
06 Bo：Path of the Teal Lotus
07 能碁呂物語

專題

16 超困難十大遊戲類型
22 22年最期待區塊鏈遊戲

寫真

28 卡比兔COS寫真

試玩

56 真三國無雙霸

情報

34 本月發行
40 傳繼者
42 星之卡比 探索發現
44 鬼線：東京
46 影武者3
47 巴比倫的殞落
48 巧可啵 GP 大賽車
49 工人物語
50 女神異聞錄 4 無敵究極背橋摔
51 小蒂娜的奇幻樂園
52 跑車浪漫旅 7／三角戰略
55 RPG TIME：光之傳說／魅影破壞者：OMNIA
53 抽獎／回函

發行人兼社長／王俊博　監製／楊超明　總編輯／陳禮英　編輯長／葉士豪　企劃編輯／陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編／呂淑瑛　美術編輯／陳慧娟、洪筱婷　特約攝影／周明進 專業攝影 ·《明星製造機》　顧客服務電話 (02)2788-9188 分機 188
印務總監／呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機 223　印刷廠／中華彩印　發行所／智冠科技股份有限公司
發行地址／115 台北市南港區南港路二段 99-10 號　法律顧問／寰瀛法律事務所　登記證／中華郵政南台字 1226 號執照登記為雜誌交寄
廣告業務／陳禮英　廣告專線(02)2653-0566　分機 188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。


PS5 | PS4
STRANGER OF PARADISE
FINAL FANTASY ORIGIN
18+
限制級
SQUARE ENIX
Team NINJA
KT
@KoeiTecmoTW



https://www.gamecity.com.tw/finalfantasy_origin/cht/

© 2022 KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA LOGO ILLUSTRATION: © 2021 YOSHITAKA AMANO
© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. LOGO ILLUSTRATION: ©2022 YOSHITAKA AMANO
"PS"、"PlayStation"、"PS5" 及 "PS4" 為 SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT 之註冊商標或商標。

地下城與勇士 M

DNF M



　　《DNF》這個橫向卷軸動作遊戲，可是在全球擁有超過7億用戶的暢銷作品，經過多年期待，即將在今年3月底於韓國推出全新手遊作品《DNF M》啦！





遊戲畫面非常的精細。



隨著遊戲進行劇情表現精采！

　　《DNF M》是一款以《DNF》（Dungeon & Fighter）IP為基礎，所衍生出的動作角色扮演遊戲，本作以2D像素及橫向卷軸移動玩法為基礎，善用了《DNF》獨特打擊感和高速動作感，同時針對行動裝置進行最佳優化。

　　本作沿用了《DNF》世界觀，玩家熟悉的角色如男鬼劍士、男神槍手、女格鬥家都將登場，每個職業都有約25個技能，方便玩家搭配出最適合自己的打法。此外還有古代地牢，以及各種PVP玩法。

　　《DNF M》自從去年11月底在韓國展開事前登錄以來，歷經長達4個月的修正，將在3月24日在韓國推出，相信以《DNF》熱門程度，遊戲引進台灣也是早晚的事，感興趣的玩家不妨持續關注喔。

▼角色的技能各有特色。





戰鬥畫面看起來頗刺激。

真・鎖鏈戰記

シン・クロニクル

完全日式風格
手遊續作讓人期待



人生中總是面對無數的選擇，每次的選擇都有不同的結果，套用在遊戲中就成了《真・鎖鏈戰記》的賣點，這樣的設計在手遊上倒是不多見呢！



SEGA預定在今年春天推出的手遊新作《真・鎖鏈戰記》（Sin Chronicle），是下載次數超過2500萬次的《鎖鏈戰記》最新續作，日前釋出了最新宣傳影片，並公開了遊戲中登場人物的情報。



故事劇情線也會很吸引人吧！



人物的美型設計賞心悅目。



英勇的騎士陸續現身。

遊戲是以即將步入滅亡的世界「赫爾德拉」（ヘルドラ）為舞台，面對從奈落中不斷竄出的黑之大軍，身為新人騎士的主角也參與了這次的防衛行動，隨著激戰的展開，故事也將掀起新的序幕。

遊戲以「自己決定命運，選擇機會僅只一次」作為設計概念，玩家在每個章節的高潮點都會經歷二選一的選擇，將會對後續的劇情發展和伙伴的加入造成影響，藉以和兩名不同信念的女主角一起前進，譜寫自己獨一無二的故事。

袋鼠小天王

Kao the Kangaroo



如果你喜歡動作過關冒險遊戲，《袋鼠小天王》肯定是不會忘記的經典之作。現在遊戲即將重啟推出！讓我們化身為帶著拳擊手套的袋鼠，再次踏上冒險之途吧！

《Kao the Kangaroo》，是2000年發售的人氣作《袋鼠小天王》（Kao the Kangaroo）最新同名重啟版本。《袋鼠小天王》自2000年發行以來，目前共推出四款作品，系列累計銷售超過70萬套。但自從2005年《袋鼠小天王：火山之謎》（Kao the Kangaroo：Mystery of the Volcano）發行之後，就再也沒有新作訊息發佈。









這次睽違多年的重啟版本，玩家將再度化身袋鼠主角「Kao」，為了尋找下落不明的妹妹與父親，戴上被賦予魔法能力的拳擊手套展開冒險，透過使用拳擊、跳躍、迴轉等動作來挑戰關卡，並打倒阻擋在眼前的敵人與障礙！本作預計2022年夏天在多個平台推出，感興趣的玩家可以持續關注喔。



DKMobile：英雄歸來

超過100萬下載
韓國超人氣MMO！



耗時2年研發，受到百萬韓國玩家一致好評的韓國無間復仇MMORPG大作《DK Mobile：英雄歸來》現已登陸台灣！玩家將化身「復仇者」，在全3D中世紀風格精緻場景中，感受沉浸式冒險帶來的魔幻史詩體驗。

本遊戲承襲《DK Online》聖騎士、戰士、弓箭手、術士、法師五大經典職業，各具特色的職業特性，搭配自由配點養成，帶來獨一無二的遊玩樂趣。





▲獨有的「監獄」系統關押著大量紅名玩家

▼萬人會戰超級熱血



在信奉武力和殺戮的遊戲世界中，獨有的「監獄」系統關押著大量紅名玩家，復仇者可化身匿名「獵人」進入監獄爽殺紅人。獵殺名單可自動記錄、一鍵傳送到敵人身邊，更支持一鍵呼叫公會成員快速支援，熱血PK無間復仇，要多爽有多爽。除了單挑PK之外，更有融合戰鬥、公會、名譽、掠奪等經典元素的「大規模攻城戰」玩法，萬人會戰超級熱血。

至於玩家最關心的掉寶問題，韓國社長親自站台保證，帶來超越韓版的業界佛心超高機率，更有全開放式交易系統，神裝自由拍賣，高額回報絕不吃虧。

里托斯世界的平衡與真相，有待各位復仇者們親自揭曉。



拒絕龍之魔法的術士，在黑暗世界找到了答案，開創獨有的新魔法

信仰蒂歐尼女神的聖騎士擁有強大的體力和防禦力。

茶杯頭大冒險



習慣看二次元動漫的各位，對於復古的卡通有甚麼感覺呢？要說到復古卡通感的遊戲，雖然非常多選擇，不過其中《茶杯頭》應該就是首選，終於他們也要推出卡通了！不知道會給我們帶來怎麼樣的冒險呢？

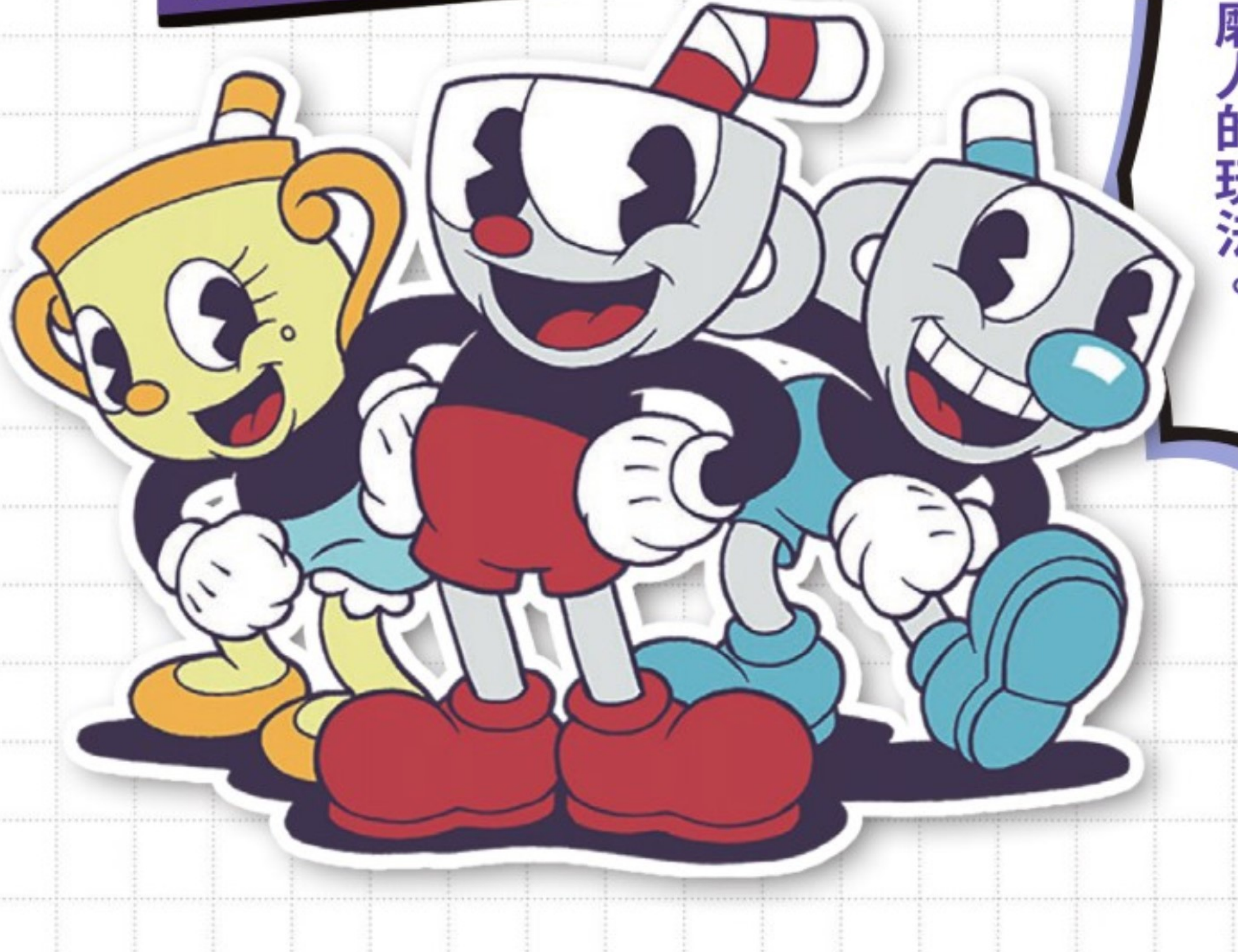
難度高的遊戲千百種，但只有一款特別可愛讓人一看到馬上忘不了，就是在2017年出現的《茶杯頭》啦!可愛又復古的畫風，很容易把人騙進來玩，但超高的難度馬上把玩家虐到不行!這麼有趣的風格，當初就有許多玩家希望這個IP能夠做成動畫。







現在動畫真的要出囉!《茶杯頭大冒險》動畫已經在2月18日在網飛上架，在最新的影片中BOSS已經開始揪團準備演出啦!沒想到動畫還有中文配音!如果遊戲太難沒辦法跟著小朋友一起玩，那麼一起看看茶杯頭跟馬克杯人的中文大冒險，想必也很有趣喔！





Bo：Path of the Teal Lotus



頗有神隱少女的感覺

《Bo：Path of the Teal Lotus》是採用日本手繪風所打造的動作遊戲，玩法類似銀河戰士惡魔城的2.5D橫向卷軸動作冒險模式，玩家們將在這個充滿日本妖怪，還有各種會說人話的奇妙動物的世界裡，展開一場屬於自己的探索冒險。





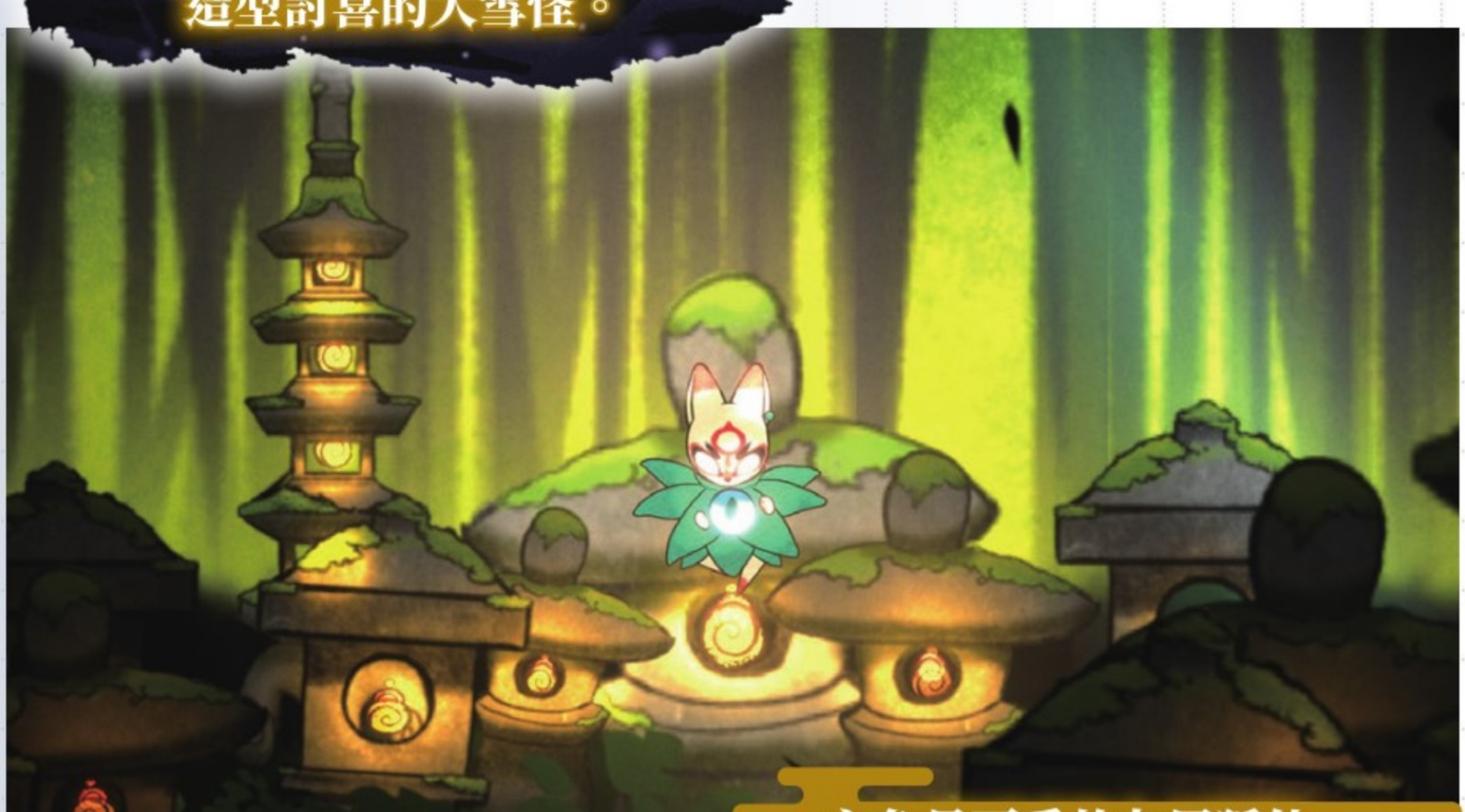
造型討喜的大雪怪。

遊戲中玩家將操作一位狐臉花身的主角在關卡中不斷的前進戰鬥，還特地採用和樂器的原創樂曲作為背景音樂；看到這邊，你敢相信這是一款「雙人」獨立開發團隊所打造的作品嗎？



左上方顯示主角的行動力。

從募資開始，《Bo：Path of the Teal Lotus》短短一個禮拜的時間就獲得了近90,000美金的募款，比原先預設的35,000美金整整高出了一倍以上，相信絕對是非常值得期待的一款作品。遊戲目前尚未公佈上市時間，有興趣的玩家不妨可以先上去把它加入願望清單！



主角是可愛的九尾狐仙。



濃厚日式畫風的遊戲畫面。

能碁呂物語

來場大正浪漫
蒸汽風格冒險吧



這款《能碁呂物語》是透過VR裝置讓玩家穿越到一個很像日本大正時期的異世界，並與被困的巫女一起鎮止巨大的「神明」，展開冒險拯救世界的故事，在充滿蒸汽龐克風格的「元宇宙」裡來場冒險吧！



《能碁呂物語》（オノゴロ物語～The Tale of Onogoro～）是由日本ATAMA GAMES製作的VR動作冒險遊戲，本作以一個蒸汽龐克風格的日本神話世界為背景，玩家在準備遊玩一款VR新作時，竟然被巫女「古瀨・春」召喚到了異世界，目的是幫助被奪走神器「天鹿兒弓」而無法鎮止神明的她一同解決難關並找出事件的主謀。



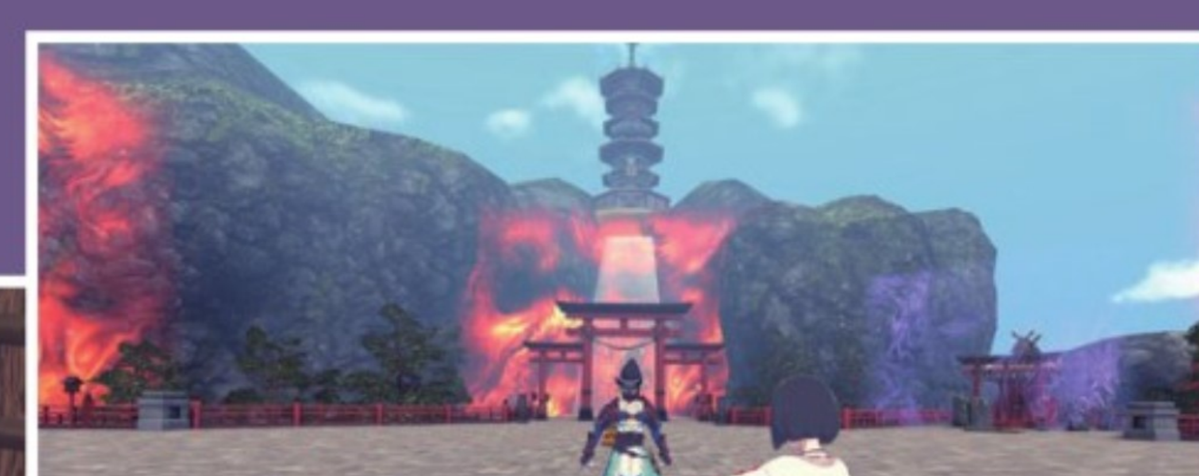
宛如進擊的巨人一般。



空中巨大的「神明」究竟為何物？

遊戲中玩家可以使用傳說中的神器「陰陽銃」，幫助被束縛的巫女前往世界各地鎮止神明，遊戲中也有許多解謎要素，需要與巫女兩人合力解開各種謎題拯救世界的危機。

遊戲預定2022年春季於Meta Quest Store發售，有興趣的玩家不妨多留意後續消息喔。



與巫女古瀨・春相遇。



高手上路 最速攻略大解密

快速升級 八大門派優劣分析



由完美世界所開發的3D MMORPG《誅仙Online》，於2007年4月推出後，便引領遊戲風潮，一時之間仙俠題材遊戲層出不窮，一直被模仿但從未被超越的《誅仙Online》，除了本身遊戲性極佳之外，不斷的突破自我，開創更多玩法，滿足玩家期望，也是這款遊戲能成為經典IP的原因。





經典IP 歷久不衰

《誅仙》是由知名網路作家蕭鼎在 2003 年所寫作的玄幻仙俠小說，以道德經中的「以天地不仁，以萬物為芻狗」為主題，講述青雲山下的少年「張小凡」與「碧瑤」、「陸雪琪」三人之間的愛恨糾纏，以及各門派間波瀾壯闊的正邪搏鬥，將各角色間的愛情、友情、親情刻劃細膩生動，被稱為網路三大奇書之一。同時也被翻拍成無數的電視影劇，是許多人的青春回憶，陪伴大家共同成長。



▲陸雪琪在原作中佔有相當重要的份量。

一切故事的源頭，都在草廟村。





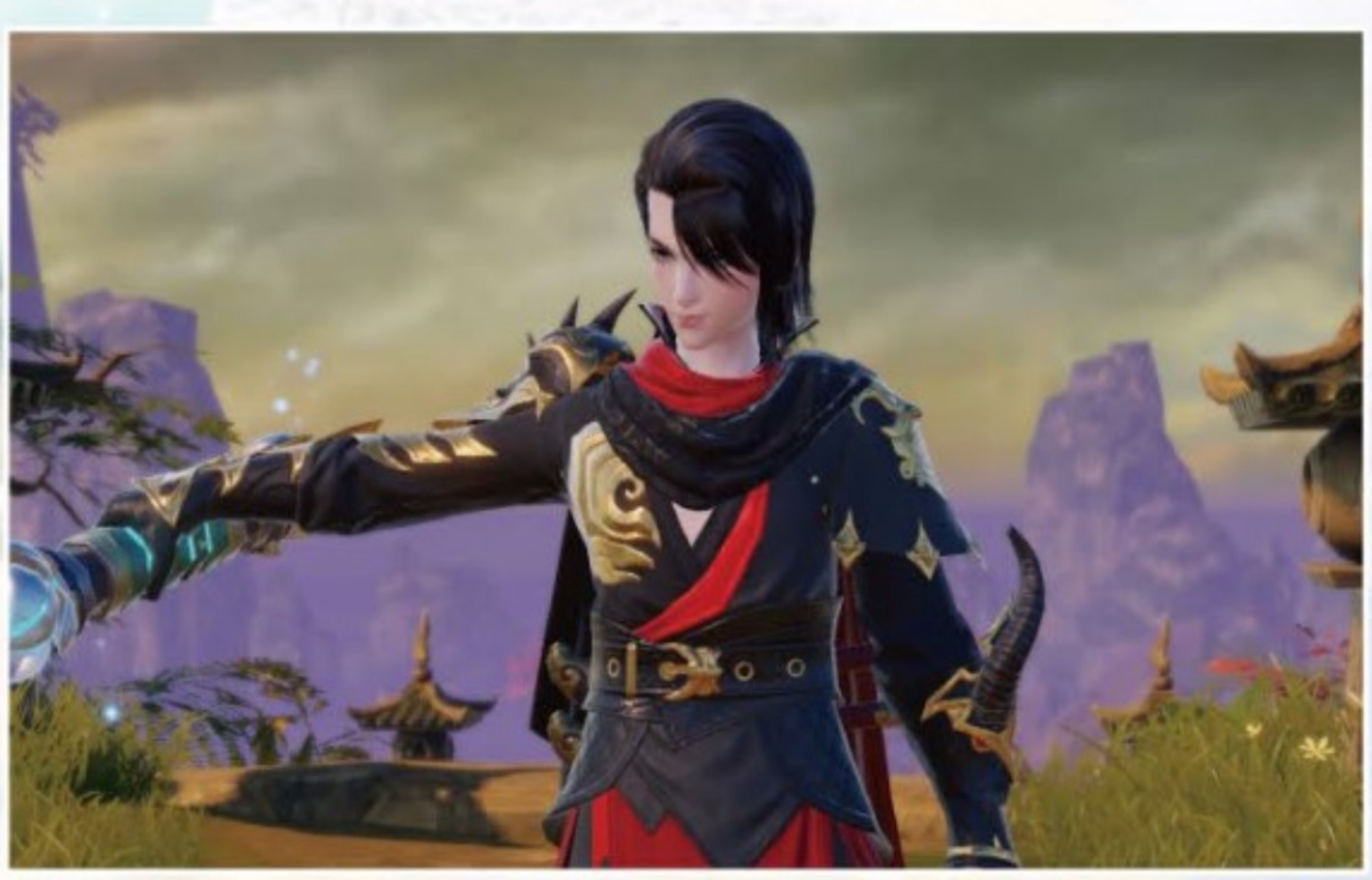
《夢幻新誅仙》手機遊戲作為官方正版授權全新力作，在遊戲內將還原《誅仙》經典劇情。張小凡與陸雪琪在「七脈會武」上初識並結下不解之緣，與碧瑤在滴血洞中的相互傾心，以及第一次正魔大戰之後，碧瑤捨身為小凡擋劍的痴情付出等經典劇情，都將變成精緻動畫，還原於《夢幻新誅仙》手機遊戲中。同時在原著基礎上新增支線及隱藏劇情，讓玩家可一窺誅仙更寬廣的世界觀，在遊戲中探索時能遇到不同的驚喜！

征服感官的沉浸式遊戲體驗

開發團隊為了讓《夢幻新誅仙》中的光影動態呈現更為真實，因此運用優質創新技術，基於視錐 Clustered 劃分的即時動態點光源效果，紀錄光影每一瞬間的細微變化。同一場景不同面貌，玩家在白天及黑夜所觀賞的景色將截然不同。此外，開發團隊使用 HDR 高動態範圍技術結合 PBR2.0 渲染技術，讓遊戲細節與真實物體材質能夠完美融合，呈現質感爆表的高遊戲畫質，使玩家在遨遊於誅仙大世界時彷彿真實置身於各個夢幻場景中！同時《夢幻新誅仙》港澳版本將使用全粵語配音，邀請多位知名KOL獻聲遊戲，以帶給港澳玩家最接地氣的遊戲體驗！



每一個畫面，都是如此唯美。



▲雖然是手遊，但不論畫面、音樂，都屬上等之作。

喚醒你內心深處的誅仙感動

《夢幻新誅仙》重現原著許多經典場景，完美還原《誅仙Online》中的十五張大世界地圖、十八個經典場景，玩家們記憶中的草廟村、河陽城等場景與八大門派駐地都將一一還原於誅仙大世界中，以及諸多原著中的仙友、萌寵神獸，絕對能給予玩家最佳的視覺體驗。玩家將在「草廟村」開啟於《夢幻新誅仙》的冒險，在「滴血洞」等經典場景進入副本，展開探索！此外，開發團隊也把各個經典場景的細節一一還原到《夢幻新誅仙》中，因此在遊戲中，玩家可以欣賞到月光森林的滿月井，青雲山上的祖師巨像，河陽城的山海苑等一座座充滿回憶的經典地標，喚醒玩家對於《誅仙》的美好回憶。





「別具一格的遊戲設計。





經典戰鬥玩法 全新策略元素

《夢幻新誅仙》是一款以經典IP《誅仙》為創作藍本的回合制策略手遊，這款遊戲的主要玩法還是回合制，當然作為一款升級新作，它不僅延續了回合制這個經典的戰鬥玩法，同時在此基礎上還融入了諸多新的策略元素，空間阻擋因素等新玩法，不同的元素組合有著不同的戰鬥效果，在戰場上合理運用這些元素組合以及空間阻擋因素，將可以發揮意想不到的效果。如此一來，既保證了回合制的策略性，同時又提升了遊戲的品質體驗。

遊戲當中不僅提供了各種PK玩法來滿足喜愛PVP的玩家，同時也針對熱衷PVE玩法的玩家們，準備了許多副本、活動，像是十大妖王、蠻荒迷宮、各式日常任務；對於只想要沉浸在仙俠世界中的休閒玩家，也有許多生活技能、輕鬆有趣小任務…等可以進行。換言之，不管是什麼類型的玩家，通通都可以在《夢幻新誅仙》裡玩得開心、玩得滿意喔！



動態天氣系統 身歷其境絕佳感受

在《夢幻新誅仙》中，不僅有四季的變化，更有真實的晝夜不同。白天，陽臺上會有日照產生的光暈，能見度也很高，角色行走時光束透過樹木、建築、投下的影子也是清晰可見。到了黃昏時刻，與白天人聲鼎沸不同，城市變得空曠了許多。屋頂與地磚折射出暖黃光暈，四周的景色則被籠罩在輕薄的霧中，看上去那麼靜謐美好。入夜之後的月光森林則是《夢幻新誅仙》中不可多得的風景線，月光給一切事物都籠罩上了一層薄紗。月光與燈光相應，可謂是所有修仙者的理想之地。

八大門派別具特色

《夢幻新誅仙》在神州三界細節上高度還原《誅仙Online》的八大門派，其中各個派別都有自己的技能法寶，不同的特色及背景故事。值得注意的是，天音寺只收男性，而合歡派則是只有女性外型。

在各門派的技能特色方面，《夢幻新誅仙》也參考原著細節，根據每個門派的背景故事，為八大門派設計了貼合設定的獨特專屬技能！不同門派之間，可以相互克制，也可以相互配合。組合不同的門派技能，可以搭配出更多的制敵套路，每個門派各司其職，發揮出最大的效果。



▲不斷提升自己，才能發揮出最佳實力。

靈寵仙友伴遊闖天下

《夢幻新誅仙》的靈寵不僅長得好，身上也藏著很多故事。獲得靈寵的方法很多，除了在戰鬥中捕捉靈獸這種基本玩法，還可以在更開闊的仙俠地圖上撿幾個靈獸寶寶，甚至做個支線任務都能收穫一隻神獸。不同性格的靈寵會有不同的戰鬥屬性，通過培養他們的性格開發出更多的屬性，互補你的技能特點，將有機會變成全能的戰鬥達人。



▲阿笙會送我們第一隻靈獸喔！

PDF微信：bfwz888888

「高手上路快速指南。

遊戲初期玩家只要一步一步，照著引導進行，便可以感受到等級急速飛升，同時也可以透過一連串的新手任務，了解遊戲故事以及許多系統操作，大概1、2天之後，角色就可以到達40級了。而40級之後，雖然系統還是會適時引導玩家，但更多的則是玩家需要自行調配，才能保持等級穩定成長，以下便是玩家每天必須要進行的幾件大事。

1 門派修行

單人即可參與，每天10次將可以獲得不少的角色經驗以及修為，同時還可以獲得活力以及璿璣石。



2 鎮魔令

需要組隊參與，去河陽城找到計天下就可以接取任務，其中隊長有額外經驗獎勵，建議帶上輔助以及封印門派。



3 福緣寶箱

單人即可參與，每天10次將可以得到裝備打造材料、寶石、洗髓丹以及隨機五寶等各種獎勵。



4 仙友闖關

單人即可參與，挑戰成功將可以得到經驗、拜帖、仙友信物等獎勵，對於陣容搭配以及自身實力都是一個考驗。



5 靈脈挑戰

單人即可參與，通過挑戰靈脈將可以提高靜修收益，通過這個任務將可以得到經驗、玄晶、仙丹等獎勵，不過需要注意一下的是，這個任務是有一定難度的，挑戰的時候需要謹慎一些。



6 賞金獵人

單人即可參與，也是一個必做的單人活動了，可以獲得混元金丹和珍稀高級靈訣，其中消耗黃金鳥道具還可以接取額外的賞金任務。





每日完成必做之事，修仙之路順暢無礙！

「八大門派優劣分析。

相信許多玩家對於《夢幻新誅仙》中擁有哪些門派？這些門派又各自有什麼特色，十分感到興趣。接下來我們將針對遊戲中的八大門派，進行深入的剖析說明，幫助玩家在進入遊戲時，得以輕鬆快速的選擇最適合自己的門派。



門派特色
法術群傷，御雷連擊

法術輸出—青雲門

大道無形，生育天地。大道無情，運行日月。
大道無名，長養萬物。大道無為，潤澤青雲。

青雲一脈歷史悠久，其心法太極玄清道講究以身御自然造化，以術引雷雲為己用。《誅仙》故事中的主角張小凡及陸雪琪，就是師出青雲門。青雲門最大的特點就是十分擅長群體輸出，想要享受法術範圍攻擊的玩家，可以考慮青雲門喔！



▲一開始的戰鬥，對玩家來說，都是小菜一碟啦！



門派特色
物理群攻，瘋魔爆發

物理爆發—鬼王宗

追風斬，瘋魔亂，利刃狂刀經百戰；
泣荒原，闖鬼殿，不破魑魅終不還。

鬼王宗功法霸道無比，其罡風烈氣，如山洪咆哮；其迅猛身影，可力震山河。然，何意百煉鋼，化為繞指柔。也，只為情故，雖死不悔。鬼王宗嗜血好戰，擅長以物理攻擊的方式將敵人殲滅，即便是孤身一人迎戰，也有破軍之勢，所向匹敵，想要享受痛快殺敵的感覺，選擇鬼王宗就對了。





◀白骨妖蛇是初期的強力BOSS。



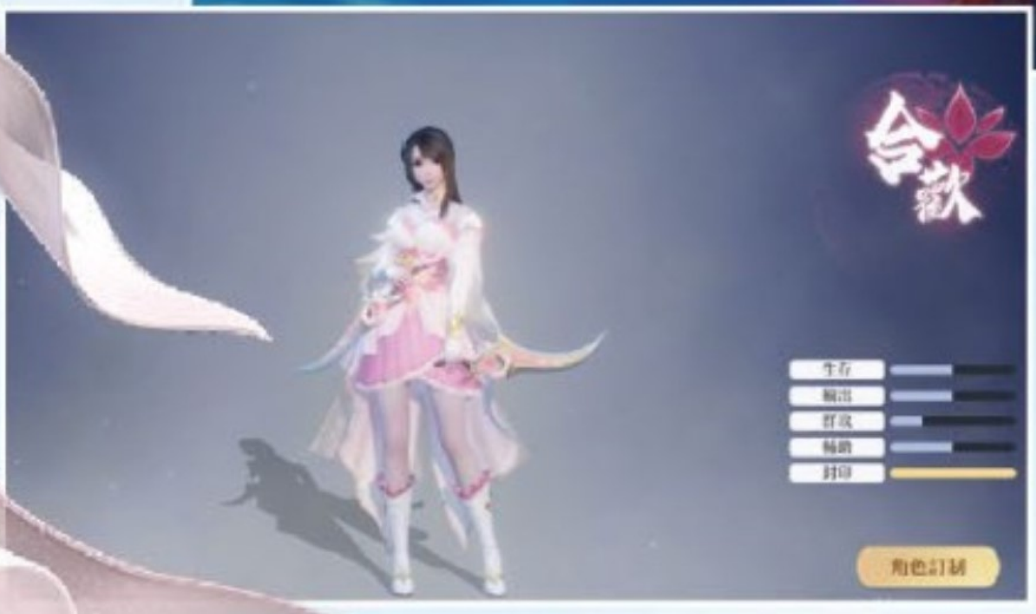
攻守兼備—合歡派

月出皎兮，佼人僚兮。玉人紅妝，合歡魅兮。
舒窈糾兮，勞心悄兮。青娥華裳，逍遙藏兮。

合歡派以「內外兼修，剛柔並濟」的理念，教導出一眾驚才豔絕之輩。合歡弟子顏魅於外，性斂於心，嫵媚嬌俏之中自有溫婉高雅之態。合歡派以合歡鈴為立派之本，女弟子們擅長封印，以魅惑之術削弱敵方，同時也能復活並治愈隊友，攻守兼備。



阿茌會為了救玩家，而犧牲性命。



門派特色
高速封印，降防破隱

強力控場—長生堂

萬物負陰而抱陽，一陰一陽之謂道。
方寸之靜以制體，一化萬物是長生。

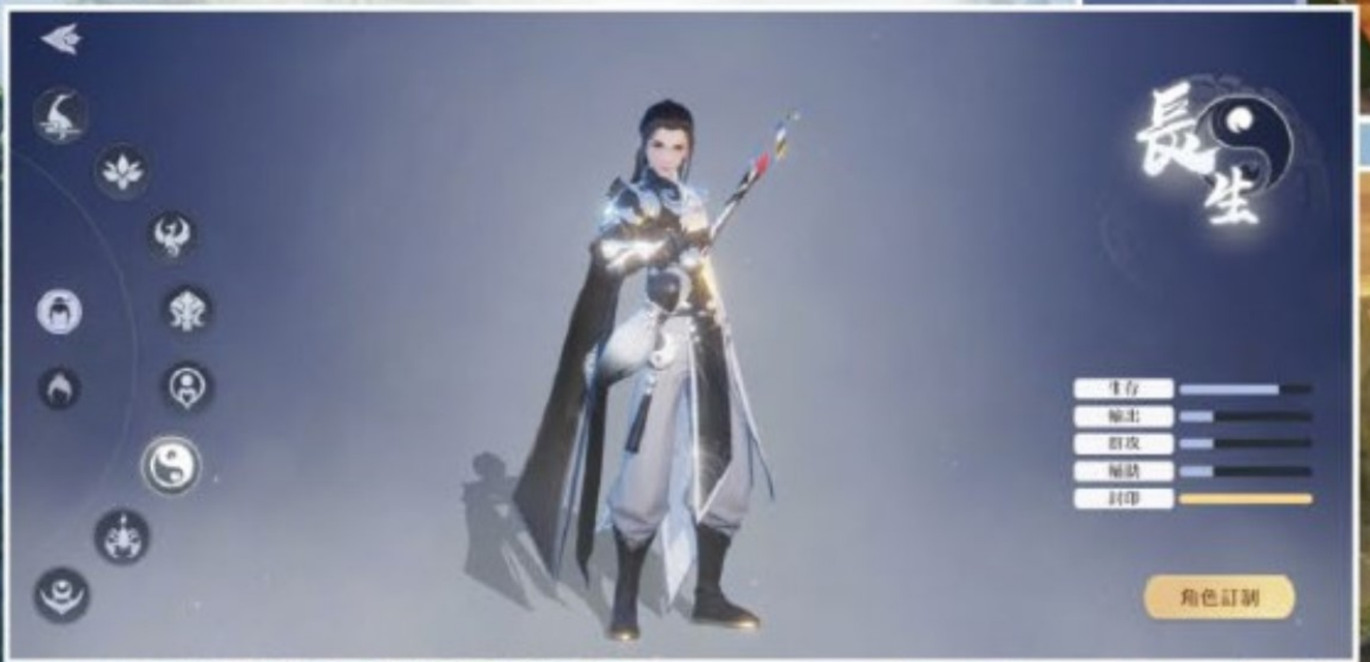
長生堂信奉「陰陽一體，道用無窮」，研究出「統一、對立、互化」法門，擁有強大的控制之法。弟子們修養極高，品行內斂且自律克制。他們既能畫地爲牢「群封」對手，又能驅使陰陽太極五行令自身免疫傷害，吸收元素效果爲技能附加多種特效，還可以召喚法門抵擋敵人攻勢，可以說是戰鬥中的絕佳控場角色。



門派特色
穩定封印，物法雙控

遇到有趣的畫面，就可以使用內建的相機保留回憶。









焚香谷

暴力法師—

丁火瑩瑩不懼秋，丙火炎炎不畏冬。
傲霜欺雪嗅梵香，赤陽正氣立八荒。

焚香谷信仰火神，修君火、相火、人火也。禁香來人，以赤陽之心煉八凶玄火，以颯爽英姿林立於世，以炎陽之力斬妖除魔。焚香谷弟子使用卓越的群體法術攻擊技能。對毒有一定抗性，他們的群體法術攻擊能力是六大派中最強、傷害最高的，擁有可讓多個友軍獲得臨時偵測隱形的能力。焚香弟子道法精湛，善用炎陽之力，甚至能召喚八荒火龍，燒盡一切邪魔歪道。





▲團隊齊心合作，才能打敗敵人。

門派特色
法術暴擊，控火召喚

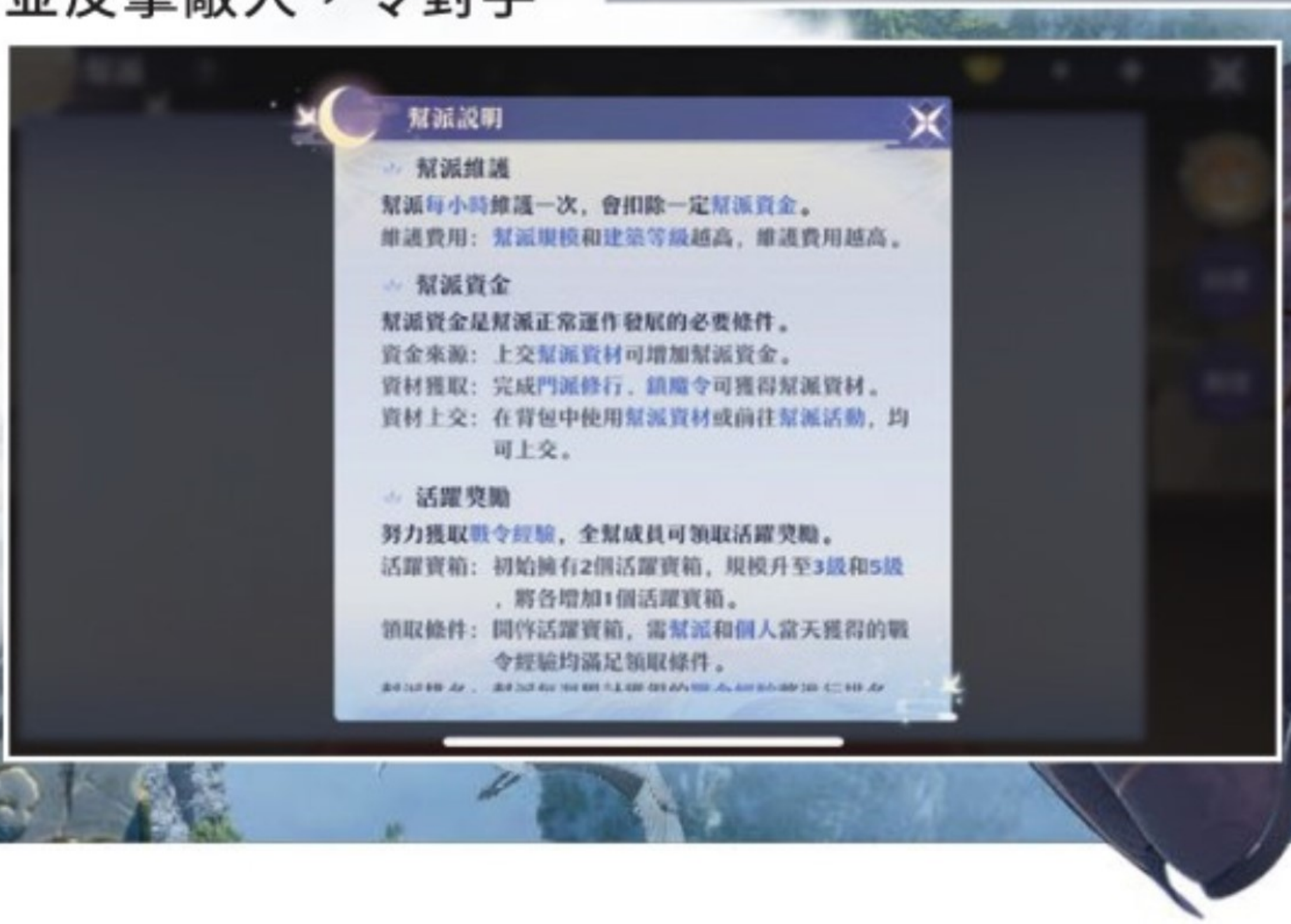


毒殺萬方—萬毒門



蠍神飛蚊出死澤，萬毒歸宗入神州。
殘身掠影奪魂鐮，進退攻守丹心鑒。

作為實力最為雄厚的魔教門派，萬毒門弟子精通用毒之術，擅長各類毒物增益自身並反擊敵人，令對手陷入中毒狀態。其門主毒神培養的異蟲「七尾蜈蚣」更是令人聞風喪膽，若是與之接觸便會造成持續內傷，直至最終被毒腐蝕屍骨無存。



▶加入幫派，跟好友們一同修仙吧！

門派特色
物理單殺，死亡禁錮

強力後盾－南疆古巫



角宿夜光賦自然，旦靈惠氣育生機。
魂引密咒自南疆，捨己為先源古巫。

相較於天音寺，南疆古巫更擅長借助自然之力輔助隊友，賦予團隊持續治療的效果，或是激發自然之力纏繞敵人，使用蠱術解除封印。此外，他們還能有效提升法系門派的傷害，或在團隊陷入危機時用招魂引復活亡魂，是團隊中堅實的後盾。





門派特色

持續治療，法術增益



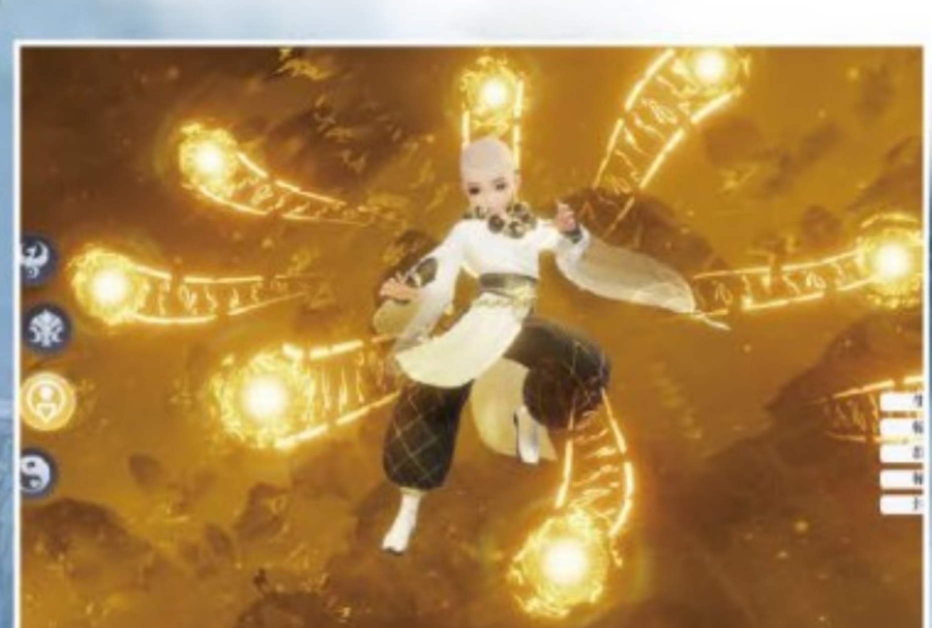
群療加持－天音寺

上濟三途苦，下報四重恩。
若有見聞者，悉發菩提心。

天音寺僧人精通佛法，不僅能強身健體還可普度眾生。在戰鬥中，天音寺可為隊友提供增益屬性，破除一切虛妄煞氣；或對單個目標回復大量氣血使其免疫陣亡。而在危機時刻，天音寺僧人還可吟誦佛法展開般若心圈，加持己方不受外力所侵，亦或捨身求法，替隊友抵擋傷害。基本上來說，天音寺就是《夢幻新誅仙》全部門派裡頭的超級奶媽。

門派特色

法術暴擊，控火召喚





▲戰力不足嗎？趕快和仙友結緣，取得更多仙友的協助吧！

保證虐得不要不要的

超困難十大遊戲類型



玩遊戲的意義有許多，有些玩家是為了放鬆娛樂，也有些人把遊戲視為挑戰自我的考驗。也因此在遊戲史上，其實陸續出現過不少經典的超困難遊戲，這類遊戲違反人性，考驗玩家的不只是實力，還有內心是否堅強、以及運氣是否夠好？說起來不太合理，但卻又有許多死忠玩家不斷吹捧！本期我們就來看一下，到底哪些遊戲類型以及遊戲能夠虐到上癮成為經典？

TOP 10 解謎冒險 卡關滿滿

推薦 《凱薩琳》（Catherine）

困難不見得是讓玩家一直死掉，讓你卡關卡到理智斷線也是一種，2011年推出的《凱薩琳》（Catherine）就是經典例子。相信當初不少玩家是被女主角「凱薩琳」性感曼妙的身材給吸引過來，加上劇情探討的是輕熟男子「文森」的感情問題，怎麼想都是一款看看劇情，偶爾被歐派鎮壓的文字冒險遊戲吧。



凱薩琳
看起來只要選擇好像很容易。



凱薩琳
搞笑解謎，加上需要點操作讓人玩到糾結

殊不知，在遊戲的「噩夢」世界中，玩家需要操作男主角文森進行推箱子的小遊戲，雖然是小遊戲卻一點都不簡單，因為被抱怨難度破表，遊戲公司只好再提供簡單模式給單純想看劇情的玩家。不過這類解謎遊戲雖然困難，但只要花點時間上網找攻略，要通關應該也不是難事，但遊戲體驗樂趣可能就會稍稍打折扣囉。

TOP 9 派對遊戲 生死由人

推薦 《煮過頭》系列、《胡鬧搬家》、《大救特救》


胡鬧搬家

有一種遊戲，畫面清新可愛，介面簡約乾淨，上手也不太困難，BUT！一旦掛上「派對遊戲」這四個大字，你就知道即將面對一場災難。「派對遊戲」通常指的是多名玩家一起合作完成任務，可能是料理美食、一起經營搬家公司，或是扮演業餘醫生救助病患。這類遊戲之所以受到歡迎，是因為具備多人同樂特質，但往往因為默契不佳，一不小心就成了「友情破壞」遊戲。這類作品本身難度不高，但是在時間壓力下，如何發揮團隊默契，就是最困難的地方囉。



隊友不給力實在很慘。
煮過頭



大救特救
這醫生也太難當了！



TOP 8 角色扮演 戰鬥盲點

推薦 《真．女神轉生V》、《暗黑地牢》（Darkest Dungeon）

是的你沒看錯，角色扮演遊戲也可以虐的你不要不要，如果你是喜愛日式回合制RPG的玩家，《真女神轉生》系列的威力你肯定領教過！

這個系列最大的特色，就是「只要攻擊敵方弱點就能多行動一次」，同樣的邏輯，敵人也能用你的弱點虐死你。以《真．女神轉生V》為例，前中期能入手的惡魔都有一個以上的弱點，加上聰明到不行的敵人AI，常常怎麼死的都不知道，而且遊戲又不支援自動存檔，一個不小心進度就重來，讓玩家氣到想摔手把！

2016年推出獲獎無數的《暗黑地牢》（Darkest Dungeon），是一款哥德風回合制類rogue角色扮 遊戲最具特色的San值（壓力值）系統，隨著角色在地牢探險，壓力也會逐漸累積，將使角色陷入折磨甚至猝死，辛辛苦苦培養的英雄可能一瞬間就永遠消失！也讓這款「逼死強迫症」的遊戲被戲稱為「崩潰地牢」，本作至今仍在STEAM獲得極度好評，大家的身心狀況都還好嗎？



真女神轉生V

戰鬥很容易就死得不明不白。



暗黑地牢

這地牢光看就讓人覺得壓力超大。

TOP 7 彈幕射擊 蚊蟲滿天

推薦 《怒首領蜂》系列、《斑鳩》（Ikaruga）

「飛在空中以為自己是鋼鐵人，彈幕過來才知道原來是豆腐渣」，相信是很多玩過彈幕射擊遊戲玩家的心聲吧！這類遊戲早期活躍於大型機台，更是當年遊戲場「零錢回收大魔王」，《怒首領蜂》系列就是這個類型的金字塔頂端作品了，最多同屏彈幕數高達245發，密集恐懼症患者瞬間崩潰，輸了遊戲事小還有罹患飛蚊症疑慮，可怕可怕。

2011年推出的《怒首領蜂──最大往生》中的陰蜂戰，據說尚未有街機擊破該BOSS的記錄，難度有多高不難想見。2001年推出的《斑鳩》（Ikaruga），也是該類型經典之一，困難度之高根本到了惡名昭彰的地步，敵方的華麗射擊效果常常把玩家搞得眼花撩亂，特別的是，這款遊戲以日本佛教作為背景音樂，遊戲畫面還加入了些許梵文，這會不會是另類的超渡儀式呢（抖）



怒首領蜂 佈滿螢幕的子彈還要人活嗎？



斑鳩

閃避也覺得困難重重阿！

TOP 6 即時戰略 手忙腳亂

推薦 《星海爭霸》系列

能夠成為電子競技項目，遊戲本身就具備一定的難度，特別像是《星海爭霸》系列，從開場蒐集資源，建造出兵建築，隨著比賽進展還要合理分配蒐集資源的比例，生產適合的兵種、單位，要多忙有多忙。相較MOBA遊戲玩家多半只需操作一隻英雄角色，就簡單多了！

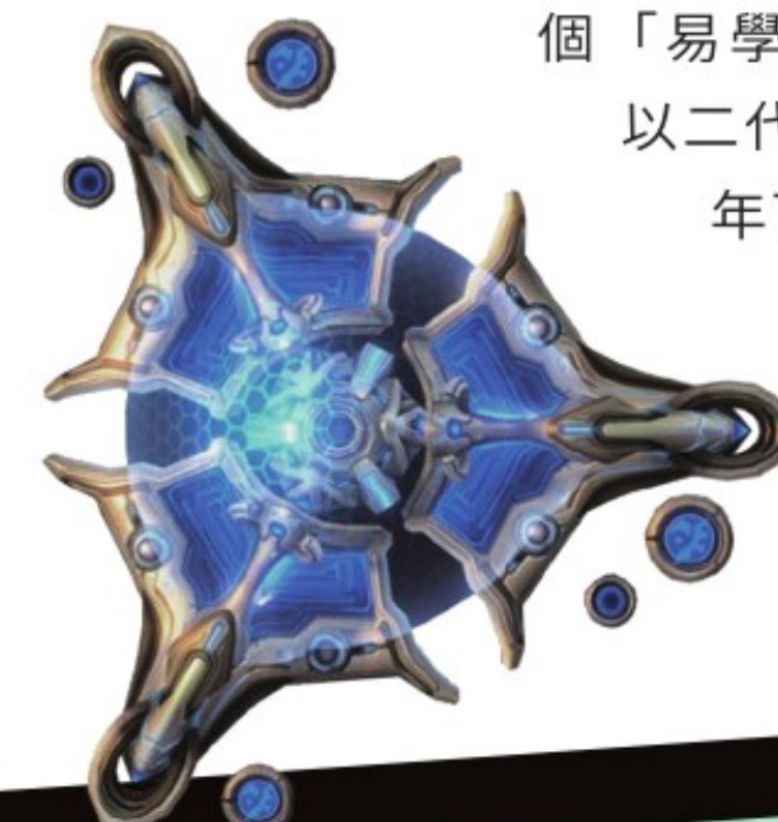


操作好每一個單位就能以少勝多。



弄清所有單位的功能就要好久！

《星海爭霸》每個單位都是可以操作的，透過高超的操作技巧，兵力少打敗兵力多也是常有的事，更造就電競比賽裡許多Highlight，像是空投上下單位避免攻擊、散槍兵躲毒爆蟲等精彩操作。《星海爭霸》系列基本上就是一個「易學難精」的遊戲，以二代來說，上市十多年了還持續有新戰術被開發出來，這難度不是一般人可以想像的啊！



TOP 5 開放世界 探索無限

推薦 《艾爾登法環》、《巫師3》



對手一定要如此的巨大是吧！

提到開放世界，玩家肯定馬上聯想到廣大的地圖、豐富的支線任務，以及非線性通關的自由度，大概很難會跟「困難」這個詞連在一起。

不過已於2月底推出的新作《艾爾登法環》，可能會顛覆你的想像喔。這是宮崎英高首次挑戰開放世界玩法，加入了過往遊戲中不曾出現的跳躍，以及坐騎（靈馬）系統，表面上看起來有更多元的戰鬥方式，但以小編過往跟老賊交手的經驗，這些全新的戰鬥方式，一定事先被安排好對應的剋制方式，想要全程帥氣在馬上幹掉敵人恐怕也不容易。



要砍殺敵人到什麼時候啊？

《艾爾登法環》曾經在去年底展開小規模測試，雖然難度比起《魂》系列作品略有下修，但BOSS機車的程度還是讓人恨得牙癢癢！至於上市後老賊有沒有針對測試回饋，將某些好用的技能效果下修，又或者是調高BOSS難度，就靜待玩家的回應了！

TOP 4 動作角色扮演 操作難嘸

推薦 《魔物獵人》系列、《惡魔獵人》系列

為什麼《魔物獵人》會被歸類在「難」的遊戲，這就得從它的歷史講起囉。想當年狩獵魔物的時候，地圖不會給你任何提示，光是魔物要自己找這點就非常消耗玩家的時間而且考驗經驗。而在對戰時，很多招式的判定往往因為遊戲優化的問題，不是靠技巧就能閃掉。比方說二代被眾多玩家視為噩夢的魚龍「鐵山靠」，出奇廣闊的攻擊判定，讓你不經意直接貓車回家。如果沒有花時間去研究、透過經驗去預判，一般玩家想要狩獵成功，根本難上加難。



惡魔獵人

華麗的動作砍殺還是消滅不了。



魔物獵人

每一隻魔物都有致命絕招。

以華麗連招、爽快打擊聞名的《惡魔獵人》系列，早期作品是不能讓玩家調整難度的，透過不同組合按鍵使出各種招式，玩得好就是一套帶走，弄不好就是手忙腳亂。2005年在PS2推出的《惡魔獵人3》，發行沒多久就被全球玩家靠北遊戲太難，卡普空只好緊急追加一個簡易新版本來安撫玩家，難度之高還需要多說嗎（怕）



TOP 3 動作過關 手指打結

推薦 《忍者外傳》系列、《但丁的地獄之旅》

《忍者外傳》早年又被稱為《忍者龍劍傳》，是1988年於大型機台推出的動作遊戲，因為早期遊戲開發能力有限，因此都是以2D橫向捲軸形式推出，直到2004年上市的Xbox版開始，才轉變為3D動作冒險遊戲，而且所有地區統一名稱為「NINJA GAIDEN」，官方正式翻譯為「忍者外傳」。不過大型機台難度破表的「優良傳統」還是被保留了下來。遊戲中的敵人AI相當聰明，會在你攻擊的僵直時間採取猛攻，也會採取防禦等待反擊時機，甚至和其他怪物配合，更有屬於自己的斬殺技能，根本是「遊戲界超強人工智慧」，奧創都得靠邊站！



忍者外傳

忍術殺人也這麼困難。



但丁的地獄之旅

地獄怪物和何其強大砍殺不完。

TOP 2 2D橫向捲軸 跳到頭暈

推薦 《魔界村》、《密特羅德 死亡恐懼》、《魂斗羅》《死亡細胞》、《窟窿騎士》


經典回歸：魔界村

永遠都會被包圍的戰鬥

如同前面所說，早期遊戲開發技術能力有限，因此2D橫向捲軸遊戲就成為大宗，活躍於大型機台。再加上開發者對遊戲難度的拿捏還不是那麼精準到位，因此困難到天怒人怨的名作，就在這個時期大量出現！ 至今仍有「史上最難遊戲」封號的《魔界村》是1985年推出的作品，隨機出現的敵人、跳躍就不得控制方向距離的「固定跳躍」設定，極聰明的怪物AI，令人無語的龍捲風和各種戳刺，當年真的會讓人玩到想砸機台。時隔多年，再度推出的《經典回歸 魔界村》，難度還是一樣靠北，不同的是，當年不能砸爛的機台，這次可以摔爛你家的手把洩憤啦！Hololive三期生「兔田佩克拉」也在遊戲上市後進行直播，對自己實力相當有自信的她，選擇了最高難度「聖騎士」，沒想到最後居然花了12小時才通關1-1，逼得她只好降低難度並且為了自己的囂張向觀眾道歉，你看看這款遊戲是不是超虐！

一聽到「類銀河戰士惡魔城」，大家一定馬上聯想到2D橫向捲軸遊戲，沒錯，當年的《銀河戰士》，去年底以《密特羅德 死亡恐懼》名號重出江湖！約10小時就能通關恰到好處的遊戲長度，循序漸近的流程引導，都是本作受到好評的地方，「E.M.M.I.」緊追帶來的恐懼壓迫感，創造出比恐怖遊戲更加可怕的驚悚感，更是受到玩家盛讚，雖然BOSS戰仍具備一定難度，但是玩玩簡單難度認識一下這款經典作品，一點也不為過吧。


隨便一個BOSS都讓你死傷無限。

仁王

TOP 1 魂系列 永死不停

推薦 《隻狼》、《仁王》、《黑暗靈魂》、《惡魔靈魂》《血源詛咒》

喜歡硬派動作遊戲的玩家一定都對「黑血仁」這個名詞不陌生，指的是《黑暗靈魂》、《血源詛咒》、《仁王》這三個系列作品，這些遊戲雖然也有練功升級機制，但是伴隨機車的死亡懲罰，很有可能農了半天最後白忙一場。此外，惡意的地形殺、猛虎難敵猴群的小怪圍毆，都讓玩家各種懷疑人生，死個上千次只是小菜一疊，玩到摔手把更是常有的事。這類遊戲最痛苦的就是，即便上網查其他玩家攻略影片，看到別人矇眼通關、無傷通關，都讓你懷疑自己玩的究竟是不是另外一款遊戲，往往覺得自己手上的版本最難。

但這類遊戲卻有一種無法抗拒的魔性吸引力，每每告訴自己以後絕對不再碰，然後就默默預購了《艾爾登法環》。宮崎英高不愧是老賊啊，在遊戲裡面大虐玩家，又在你心裡刻下喜被虐的印記把你變成抖M，奉勸玩家別輕易嘗試，否則可能很難退坑喔。


隻狼

每個關卡總有殺不死的怪物。

看完了上面介紹的10大類型困難遊戲，是不是激起你的挑戰慾望了呢？不妨挑一款來試試，看看自己的極限在哪。還有哪些遊戲是你覺得超級困難，沒有出現在列表中，也歡迎回函告訴我們。最後還是要奉勸大家，玩遊戲是為了開心紓壓，千萬別跟自己過不去囉。



「邊玩邊賺錢」

（PS：以下換算比例為截稿當下之數值）

生存類型

代表遊戲《Gold Fever》

貨幣比值 1 NGL＝53.36新台幣

上市時間 未定



《Gold Fever》是一款自由度相當高的遊戲，背景設定在19世紀末歐美淘金熱時期，遊戲除了提供玩家尋找金礦與寶藏的冒險環節，也融入了生存遊戲的刺激元素，增加遊戲的對抗性和可玩性。



本作是由曾開發模擬遊戲《監獄模擬器》的Baked Games S.A.所打造，此公司對於人物模擬的動態把控可以說相當熟練，遊戲甚至是用UE5引擎開發，可能也是目前畫質最棒的區塊鏈遊戲。

在《Gold Fever》的遊戲世界裡，分為探尋財富的冒險者以及守護叢林的部落原住民兩個陣營。遊戲開局後玩家們將進入一個3D的虛擬世界，這個虛擬世界中包含了叢林、河流、山脈、人工建築及金礦場，每個金礦場都蘊藏一定數量的黃金，而每張地圖所包含的黃金總量將會在遊戲開始前就向玩家公開。

時代來臨！





2022年最值得期待各類型區塊鏈遊戲

所謂的「區塊鏈遊戲」用最直接的說法，就是這類遊戲可以透過玩遊戲獲得一定實際上的報酬，不過這類遊戲也同時伴隨著一部份的缺點，比方說入場門檻較高、與遊戲性相對低等問題。本期為各位整理了幾款2022年五大不同領域區塊鏈遊戲，都是集合了網上討論度，以及貨幣資產價格與入門門檻後，精心挑選出來呼聲最高的作品。





而遊戲內黃金收益的形式是NGL，持有者可以將NGL在交易所以現價出售，是少數可以在遊戲內置市場，以固定價格直接兌換為以太幣的作品，大幅降低了需要二次交易所需消耗的時間成本和手續費，因此吸引許多NFT遊戲玩家的目光。喜歡淘金熱這復古主題的玩家，正式上市一定不要錯過這款遊戲。



冒險者找到黃金帶回陣營就能獲得收益，原住民則要攻擊冒險者搶回黃金，是陣營PVP成份非常重的遊戲，不知道開發商在《監獄模擬器》中獄警和犯人的單機陣營設計經驗，是否也能套用在這次的PVP陣營對抗呢?。玩家們要在有限的時間內爭奪黃金的所有權。而除了挖出來的黃金能交易之外，挖礦權與建物的租賃也都是賺錢手段。

本作中玩家也能真正擁有屬於自己的NFT物品，如角色、武器和人工製品等。想靠淘金產業鏈發大財，就要多作點功課。

怪物養成類

代表遊戲《Monsta infinite》

貨幣比值 1 MONI＝11.32新台幣

上市時間 2021/10/22 OB測試，正式版未定



本作是由新加坡遊戲開發商打造，遊戲類型與與去年最火紅的《Axie Infinity》相似，起初開發商標榜目的是要讓喜歡「Axie」區塊鏈遊戲的玩家們有更多的選擇，更結合了大家熟悉的「神魔之塔」轉珠玩法，勢必會帶給這個區塊鏈遊戲產業帶來巨大衝擊。





MOBA類

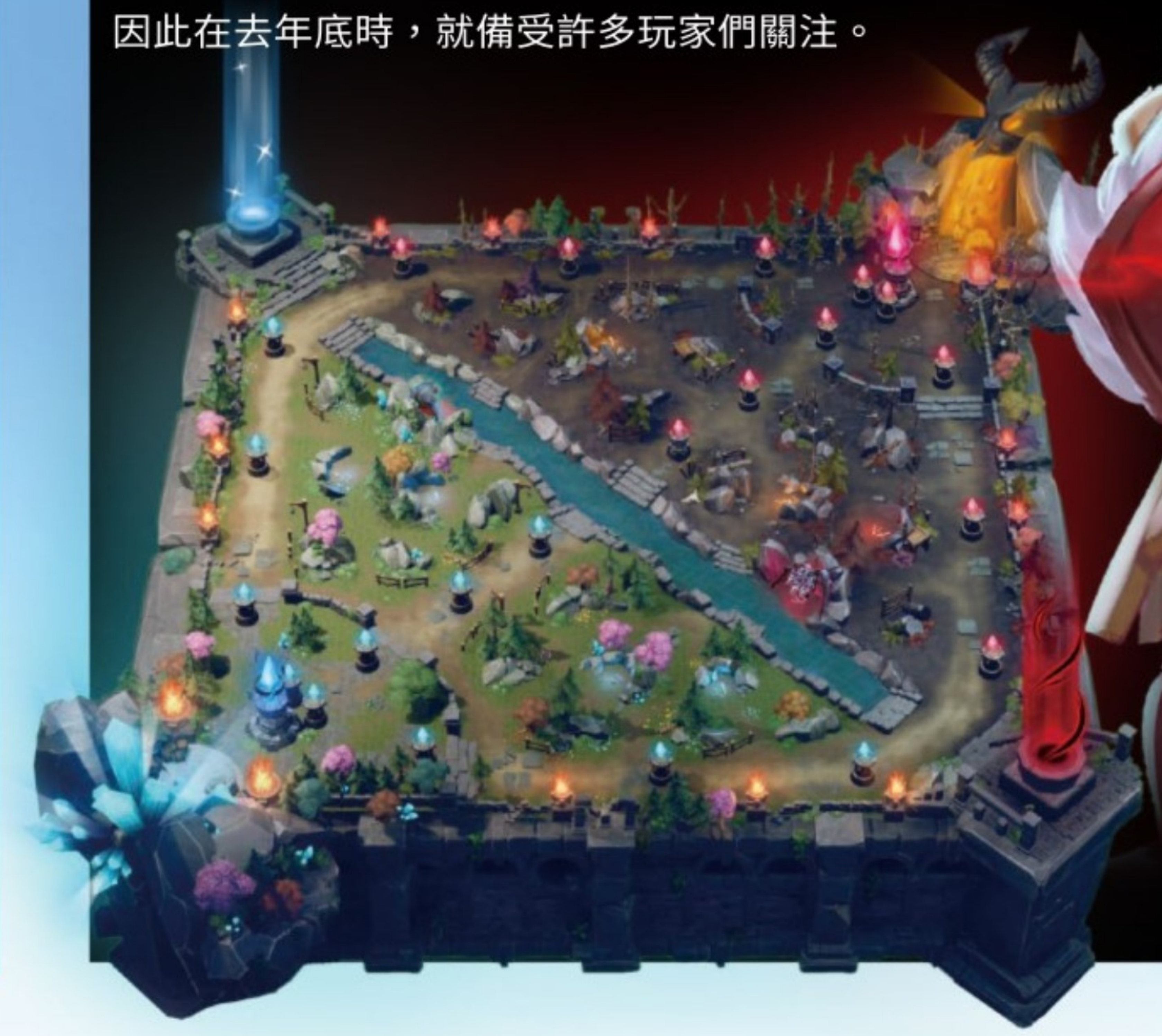
代表遊戲《League of Ancients》

貨幣比值 1 LOA＝4.03新台幣

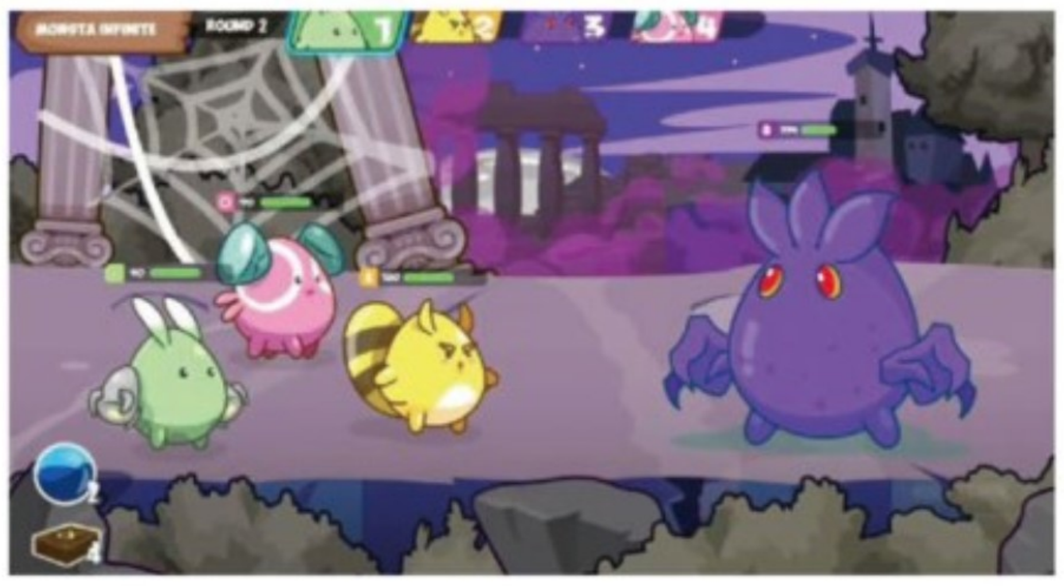
上市時間 2021/12/30 OB測試，預計今年Q3上手機雙平台

相信大部分的玩家朋友們，一定都有聽過《英雄聯盟》這款遊戲，每年到了9月10月，電競圈最關注的消息，莫過於《英雄聯盟》的世界大賽，在NFT的世界中，也將迎來首款類似作品。

這款名為《League of Ancients》的作品，不管是畫面、還是遊戲玩法，幾乎都會讓人聯想到《英雄聯盟》，因此在去年底時，就備受許多玩家們關注。







在《Monsta Infinite》中，玩家將可收集名為「Monsta」的小生物。這些Monsta來自泰坦、瑞亞、拉皮特斯等三個不同的國家，並且分為力量（STR）、敏捷（AGI）或防禦（INT） 三種屬性類型。

每場戰鬥玩家需要配置三個Monsta組成的隊伍。玩家可以透過PVP、PVE等模式獲取資源，用以合成及增強Monsta來獲得更多的獎勵。而遊戲中主要交易的NFT就是Monsta，玩家能在遊戲市場上進行交易。最後賣出Monsta並獲得持有的代幣(MONI)離開系統轉換成現金。

與《Axie Infinity》相同，都需要玩家先消費購買角色才能開始遊戲，但購買Axie的以太幣已經漲到不知道哪裡去了，目前一隻在競技場堪用的Axie售價大約落在300～500美元左右，對新玩家來說比較難入門，《Monsta Infinite》大概只要30～50美元，相較之下就親民許多。

遊戲也添加了更豐富的機制與遊戲內容，所以也有人將Monsta Infinite稱為升級版的Axie Infinity，因此如果覺得Axie現在的入場成本太高，那絕對不能錯過這款遊戲。











遊戲主打 FREE-TO-PLAY、PLAY-TO-EARN的口號，在遊戲中，只要擊殺或者是勝利，皆能獲得遊戲的「TOKEN」來換取現金利益(LOA)，甚至還可以透過「TOKEN」質押戰鬥還有社區治理的部分來進行賺錢；除此之外，遊戲中的SKIN也是NFT的形式，獲得稀有SKIN後也能直接在市場上交易來獲得收益。

比起在LOL中打積分只能獲取分數的虛榮感之外，本作的每一波擊殺都有可能直接影響金錢，那種壓力跟心理層面的因素，肯定是各位打《英雄聯盟》無法取代的。而值得一提的是，有些NFT SKIN 甚至會在使用後增加「TOKEN」的獲取數，因此特殊SKIN 甚至在遊戲中成為了搶手物，在網上出現了破萬台幣的價格。

不過單就遊戲性來說，要與市面上大家常見的MOBA遊戲相比，可能還是缺少一點獨特的遊戲性，《League of Ancients》若要在眾多類似作品中殺出重圍，個人認為畫面的優化與角色SKIN的NFT製作，能否讓玩家們收藏自己獨一無二的角色SKIN NFT，可能會成為遊戲成長的重要關鍵。你有想過除了打電競之外，你磨練多年的MOBA技術，有天也能直接在遊戲中幫你賺到人生的第一桶金嗎？那麼這款《League of Ancients》絕對值得喜歡MOBA遊戲的你來關注一下。

卡牌類



代表遊戲《Skyweaver》

貨幣比值 1 USDC＝27.72新台幣

上市時間 2021/11/25 OB測試，正式版未定



如果有玩過《爐石戰記》，那麼大家絕對不會對卡牌類型的遊戲感到陌生。《Skyweaver》是一款與《爐石戰記》玩法類似的回合制卡牌對戰遊戲。本作是由Horizon Blockchain Games歷時近三年所開發的首款遊戲作品。目前已進入不刪檔測試的階段，這意味著現在所有遊戲中累積的卡牌、等級都將會被永久保存。

遊戲中每張卡牌上有著不同的特性和效果，更加有趣的是每個生物都被賦予可以施放的魔法和咒語，這些相互影響的特性更加深了遊戲的可玩性及豐富性。

目前遊戲一共有500種不同的卡牌，每種卡牌都有基本卡、銀卡、金卡三種版本,而銀卡及金卡為可交易物品，也是目前整個遊戲唯二有價值的物品。

MMORPG類

MMORPG類因為真的太多了，而在經過多方討論後小編決定跟各位介紹兩款作品做為代表。

代表遊戲《餘燼之劍（Ember Sword）》

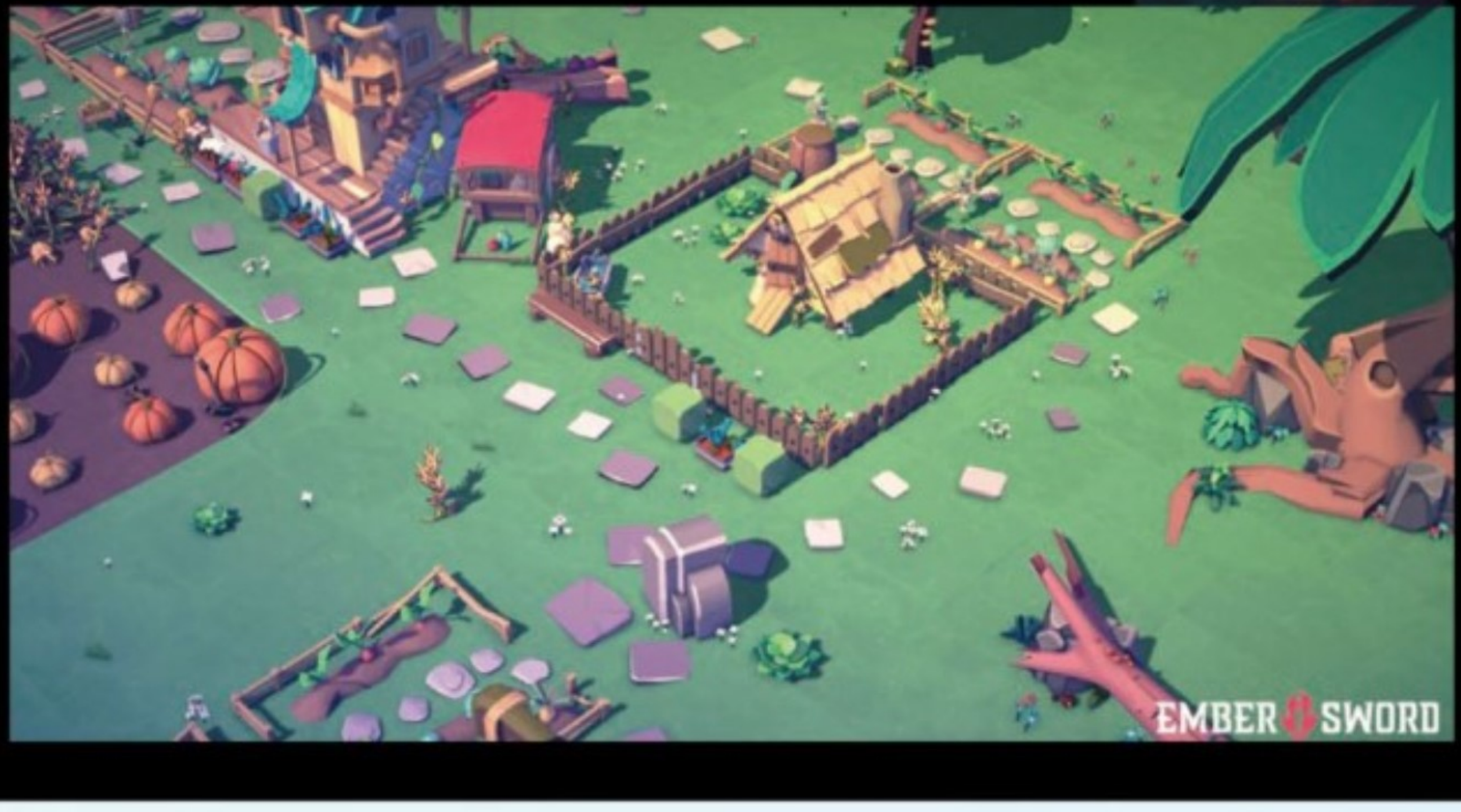
貨幣比值 未定

上市時間 預計2022 Q1推出





第一款是反烏托邦奇幻世界的《餘燼之劍（Ember Sword）》，遊戲主打無階級、快節奏的戰鬥系統。本作是由Bright Star Studios所開發的首款遊戲作品，其公司的CEO是曾經在WOW的Nihilum and Ensidia兩大公會的共同創始人，其中Nihilum可是當時世界首殺伊利丹的公會，可能是最有名的WOW公會，以MMORPG類型來作為首款區塊鏈遊戲也不足為奇了。



在這款《Ember Sword 餘燼之劍》中，玩家能夠創建一個角色，選擇一個國家並使用你選擇的武器冒險進入神秘世界，在無等級的戰鬥系統中擊敗怪物與BOSS，甚至是其他玩家，簡單來說就是跟大家常見的MMORPG類遊戲類似，雖然遊戲仍處於alpha測試階段，不過Bright Star前段時間舉辦了一場土地拍賣活動，允許玩家購買遊戲內的地塊。根據網上的資料，目前遊戲尚未發幣，卻已經有3.5萬名玩家提前到Opensea購買虛擬地塊，抵押金超過了2億美元，連代幣分配還有白皮書都還沒有出來，就讓玩家們投入了如此龐大的資金，這樣的遊戲你還能不關注嗎？

據開發者敘述，他們計劃在 2022 年第一季度向公眾開放測試，絕對是喜歡MMO類型玩家們值得關注的一款NFT作品。



等於說如果有幸在遊戲中可以獲取稀有卡片的玩家，不僅可以在排位戰中鶴立雞群，如果放出來到交易市場，甚至有機會可以讓你賺到人生第一桶金。



遊戲在去年11月25日也推展到了Soft Launch階段，玩家可以自由買賣卡牌。值得一提的是，基礎卡牌的部分都是免費的，對於新手來說無疑會是一個不錯的遊戲選擇，遊戲甚至在近期取得了OpenSea認證，甚至還推出官方交易頁面，玩家可以將遊戲中獲取的物品在OpenSea上以NFT的型式交易賣出，就目前網上資料，一張「稀有銀卡」的NFT甚至可以賣到0.3以太幣，大約近3萬元台幣的價格，近期官方社群舉行的60張限量版金卡投放活動，更是在2分鐘內就被玩家們搶購完畢。

比起花大把鈔票在其它卡牌遊戲抽卡，最後不玩了就什麼都沒有了，《Skyweaver》可以讓你賣掉卡牌直接回饋現金報酬，光是這點就值得喜歡卡牌遊戲的你進來嘗試看看了。

《守護者公會(Guild of Guardians)》

代表遊戲

貨幣比值 1 GOG＝24.55新台幣

上市時間 未定



《守護者公會（Guild of Guardians）》是由150人的遊戲團隊Stepico Games 所打造，先前也開發過《尼羅河谷》、《世紀圍城》等小品類遊戲，此次也是團隊首度進軍區塊鏈遊戲的市場，標榜打造出「鏈遊界的暗黑破壞神」為目標吸引玩家們的目光。

在遊戲中有著不同角色可以挑選，玩家可以打造屬於自己的隊伍，也可以和其他玩家一同通過具挑戰性的地牢，來收集資源強化角色，創造更有價值的物品，而玩家所有的遊戲資產，都是可以交易的NFT。預先註冊的玩家就已達到40萬人，而遊戲中的原生代幣也已全數售完，替公司賺進530萬美元。







以上兩款遊戲都有個共同點，就是在還沒發售前，就已經有大量的玩家投資，這也是讓許多國外玩家們非常期待的原因，而且就目前釋出的遊戲畫面來看，這兩款MMO的遊戲性完全可以跟市面上的角色扮演遊戲相比，如果擔心自己玩一款線上遊戲投資了幾百萬台幣但結果是一場空的話，那這兩款NFT遊戲相信是值得你來嘗試看看的。


碧藍航線

腓特烈大帝

Model／卡比兔







Azur Lane







作為女神轉生而被崇拜的高等精靈


黑獸／
塞蕾斯汀・盧庫勒斯
セレスティン・ルクルス
Model／卡比兔



塞蕾斯汀・盧庫勒斯

Model／卡比兔



Kram Mcarky (周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。

演 出 Coser

卡比兔 (Hana Tu)

卡比兔　sailortu

★血型：O

★生日 / 星座：3/2雙魚座

★身高 / 體重：168cm / 53kg

★三圍：34F/25/34

★興趣：cosplay、看動漫、打LoL、畫畫、睡覺

網紅攝影棚 Internet Celebrity Studio

掃描看美眉





現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師

MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室

FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

2/18 **地平線：西域禁地**



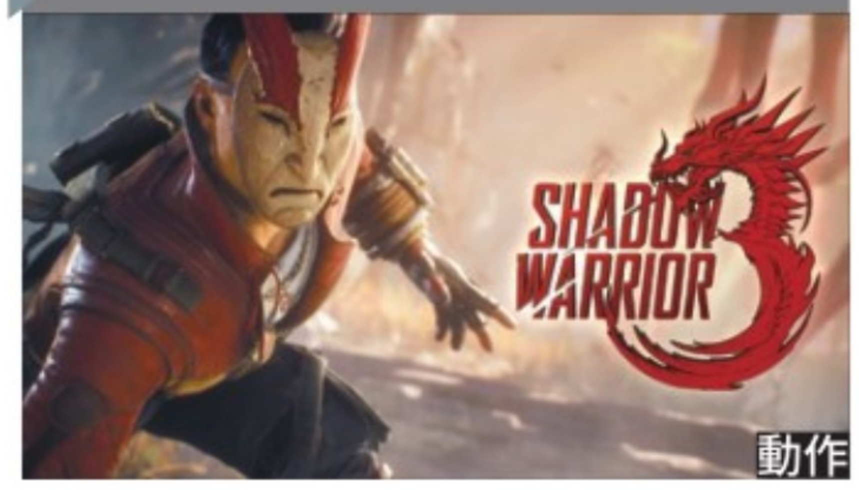
角色扮演

2/24 **蘇菲的鍊金工房2 ～不可思議夢的鍊金術士～**



角色扮演

3/2 **影武者3**



動作

3/3 **巴比倫的殞落**



動作

2/23 **永恆邊緣**



角色扮演

2/25 **艾爾登法環**



動作

3/2 **遠方：湧變暗潮**



冒險解謎

3/4 **跑車浪漫旅7**



競速

PC　XBOX　多平台　手機　PS　NS

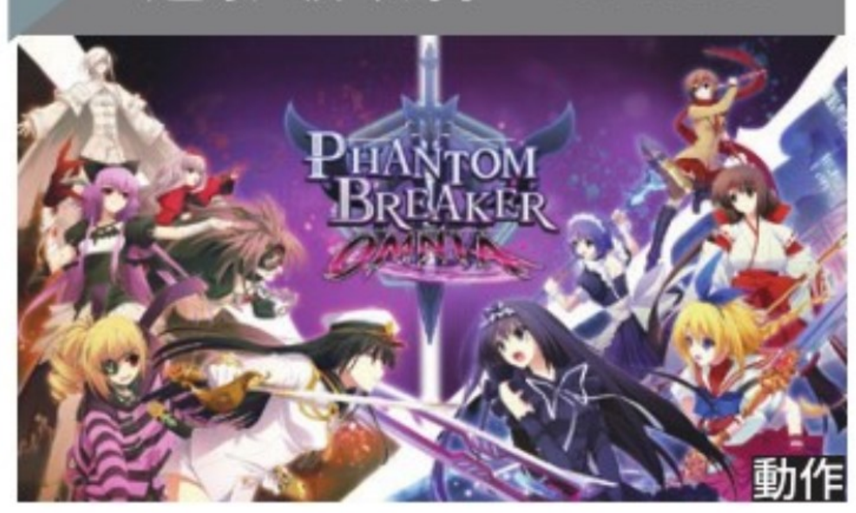
2月

- 18：地平線：西域禁地
- 23：永恆邊緣
- 24：蘇菲的鍊金工房2 ～不可思議夢的鍊金術士～
- 25：艾爾登法環

3月

- 2：影武者3、遠方：湧變暗潮
- 3：巴比倫的殞落
- 4：跑車浪漫旅7、三角戰略、生存問答城市
- 10：巧可啵GP大賽車、RPG TIME：光之傳說、創世紀傳說 .hack// G.U. Last Recode、阿茲特克：被遺忘的眾神
- 11：WWE 2K22

3/15 **魅影破壞者：OMNIA**



動作

3/17 **工人物語**



策略模擬

3/17 **閃亂忍忍忍者大戰涅普迪努 -少女們的響艷-**



角色扮演

3/24 **傳繼者**



角色扮演

3/15 **星詠之詩**



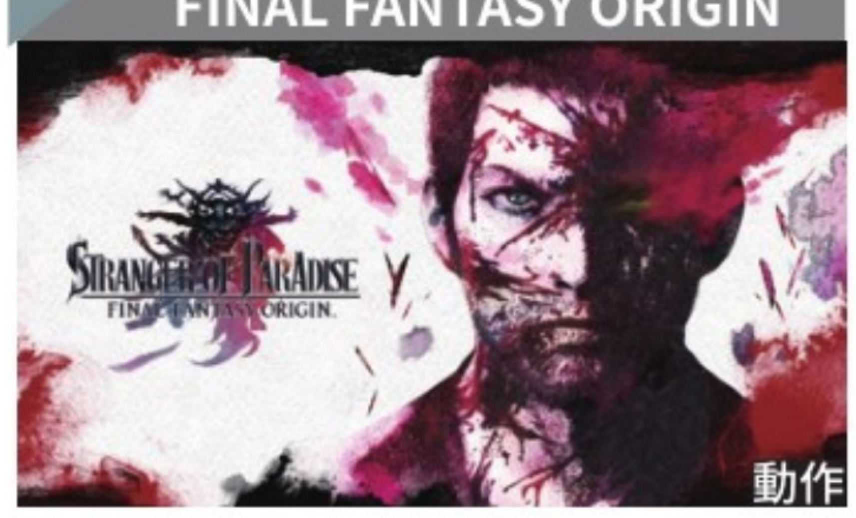
策略卡牌

3/17 **女神異聞錄4無敵究極背橋摔**



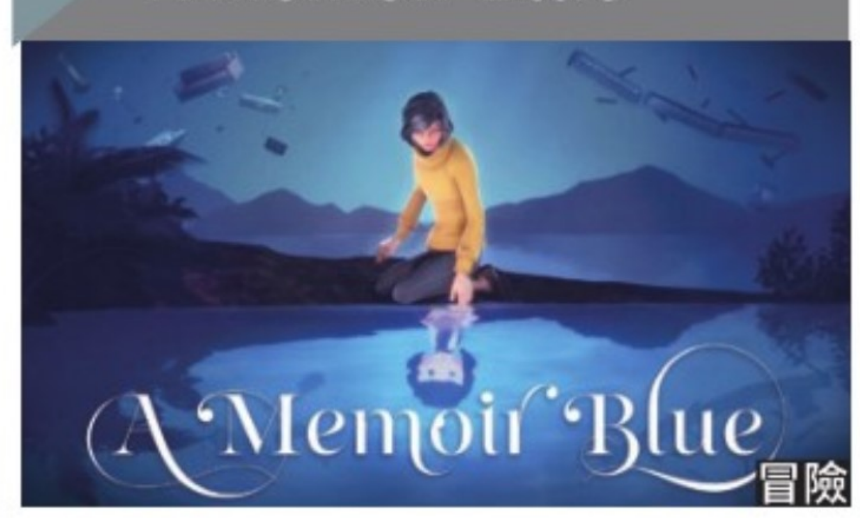
動作

3/18 **STRANGER OF PARADISE FINAL FANTASY ORIGIN**



動作

3/24 **A Memoir Blue**



冒險

3/4 三角戰略



策略模擬

3/10 巧可啵GP大賽車



競速

3/10 創世紀傳說 .hack// G.U. Last Recode



角色扮演

3/11 WWE 2K22



動作

3/4 生存問答城市



動作冒險

3/10 RPG TIME：光之傳說



冒險

3/10 阿茲特克：被遺忘的眾神



動作冒險

3/14 少女☆射擊 Double Peace



射擊

- 14 少女☆射擊 Double Peace
- 15 魅影破壞者：OMNIA、星詠之詩
- 17 工人物語、女神異聞錄4無敵究極背橋摔、閃亂忍忍忍者大戰涅普迪努 -少女們的響艷-
- 18 STRANGER OF PARADISE FINAL FANTASY ORIGIN
- 24 傳繼者、A Memoir Blue
- 25 Ghostwire Tokyo、星之卡比 探索發現、小蒂娜的奇幻樂園
- 29 異界Ikai
- 30 死亡擱淺 導演版
- 31 詭野西部

又是大作連連的一個月！

看看有哪些喜愛的遊戲吧～



3/25 Ghostwire Tokyo



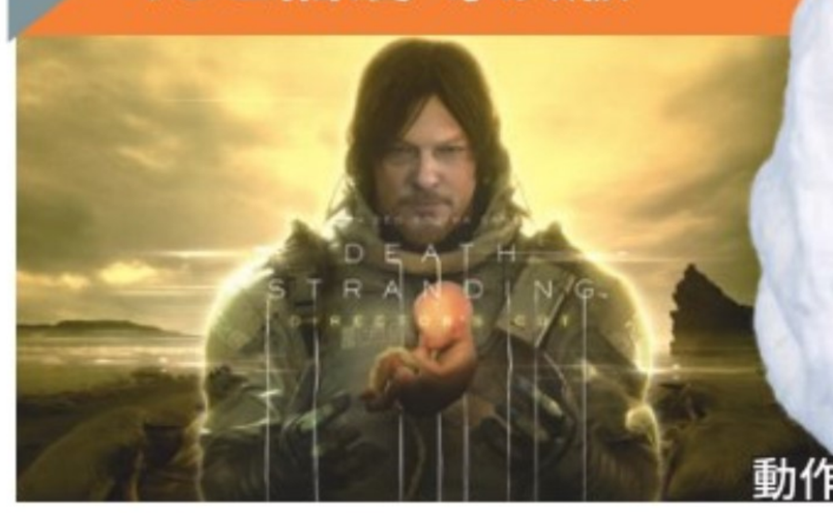
動作

3/25 小蒂娜的奇幻樂園



角色扮演

3/30 死亡擱淺 導演版



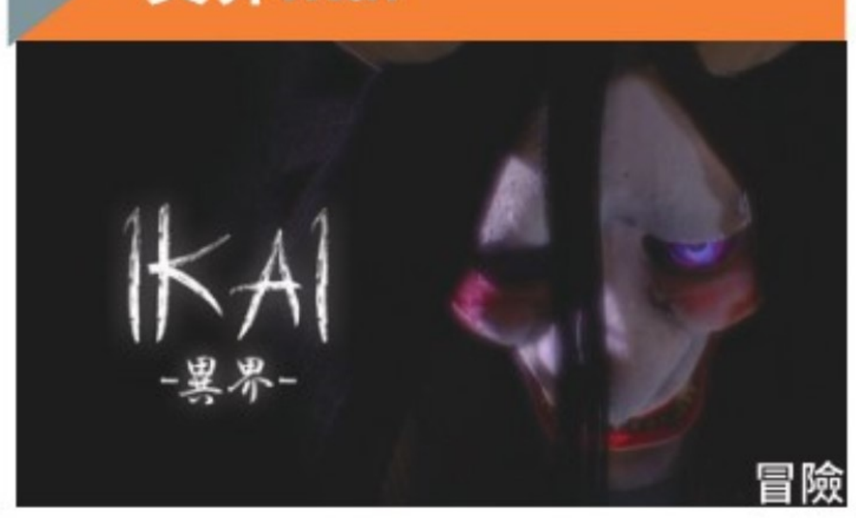
動作

3/25 星之卡比 探索發現



動作

3/29 異界Ikai



冒險

3/31 詭野西部



冒險

晴雯

官方網站

15+ 輔15級





科內利亞的大地被「混沌之闇」所籠罩著。為討伐黑暗之源混沌，傑克與有著相同目的的傑德和亞修一同踏上旅程。一行人追隨著心中對於討伐混沌的強烈渴望，尋求戰鬥並連續擊敗魔物，最後眾人逐漸將他們當成預言中的救世主並寄予厚望。然而，意想不到的真相正等待著他們。

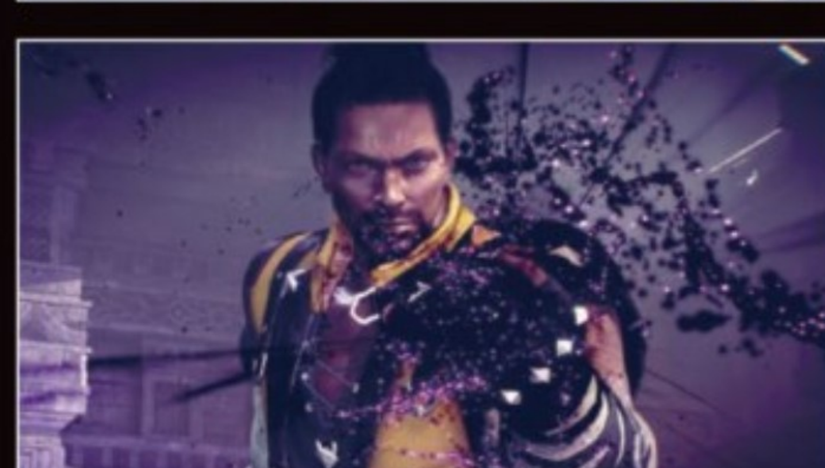
FF史上最殘暴爽快的



《STRANGER OF PARADISE FINAL FANTASY ORIGIN》是慶祝《Final Fantasy》系列初代作品問世34週年所推出的外傳性質動作角色扮演遊戲，由老將野村哲也和野島一成攜手共同領軍所開發，故事描述昔日的勇敢英雄傑克最終卻墮落成為「加蘭德」這號反派人物的傳奇故事。



「從混沌之闇產生的霧」。傑克一行人在所到之處都目睹了這種黑霧。



身體似乎正在被黑霧所侵蝕。吞噬人的這片霧究竟是什麼……



黑霧被吸進了她舉起的黑水晶之中。看起來黑水晶似乎在保護他們免受黑霧的傷害。



推薦原因 本作在玩法上以類似《仁王》的職業系統與遊戲進行方式，用來體驗精彩的《Final Fantasy》經典故事，相信本作絕對是本月必玩的遊戲之一！

根據職業組合擬定戰術

玩家在戰鬥時能即時切換兩種職業，並且可以根據職業的組合來擬定各種戰術。遊戲中的基礎職業分為「大劍士」和「魔術士」以及「格鬥士」等三大類，透過培育後還能解鎖「進階職業」，進階職業擁有更多個性十足的固有動作，其中可以使用多種武器種類的職業也非常多。



魔術士

傑克的初期職業，可以裝備一把擅長防禦和蓄力攻擊的大劍。固有動作「迴旋連斬」是揮舞大劍，橫掃大範圍的迴旋攻擊。



大劍士

傑克的初期職業，可以裝備一把擅長防禦和蓄力攻擊的大劍。固有動作「迴旋連斬」是揮舞大劍，橫掃大範圍的迴旋攻擊。



格鬥士

專門使用勾爪和拳套等格鬥武器進行近距離的職業，可以透過固有動作「爆裂拳」連續打擊敵人以提高拳氣。

激烈戰鬥！



巫妖

「太悲哀了。即使你們夢寐以求，這樣的季節永遠不會到來」

土之混沌。擅長魔法攻擊和能造成異常狀態的攻擊。他是個棘手的敵人，會讓我方陷入減少BREAK量表上限的「詛咒」狀態，和呼喚出骷髏兵等。

克拉肯

「竟然將矛頭指向水之混沌・克拉肯，真是一群不知好歹的傢伙！」

水之混沌。他會透過靈活運用長觸手和巨軀的衝撞將獵物追逼到絕境，還十分擅長奪取我方強化效果的招式和利用地形的水屬性攻擊等。

關於「起源」—重回故事的原點



在《Final Fantasy》系列初代作問世34週年之時，由光榮特庫摩旗下曾打造《仁王》、《忍者外傳》等經典遊戲的Team NINJA戰鬥設計大師之手，帶領大家重回系列的最初起點。

在《Final Fantasy》初代的劇情最初一開始，光之戰士拯救了科內利亞的紗拉公主，而被四個光之戰士擊敗的黑暗騎士加蘭德轉生為2000年前的渾沌。

當水晶恢復光輝時，
降臨的會是平靜，還是新的黑暗？又或者是……



本作主角
傑克

擁有打倒混沌的強烈使命感。
會毫不猶豫且毫不留情地
殺死所有阻擋去路的魔物。



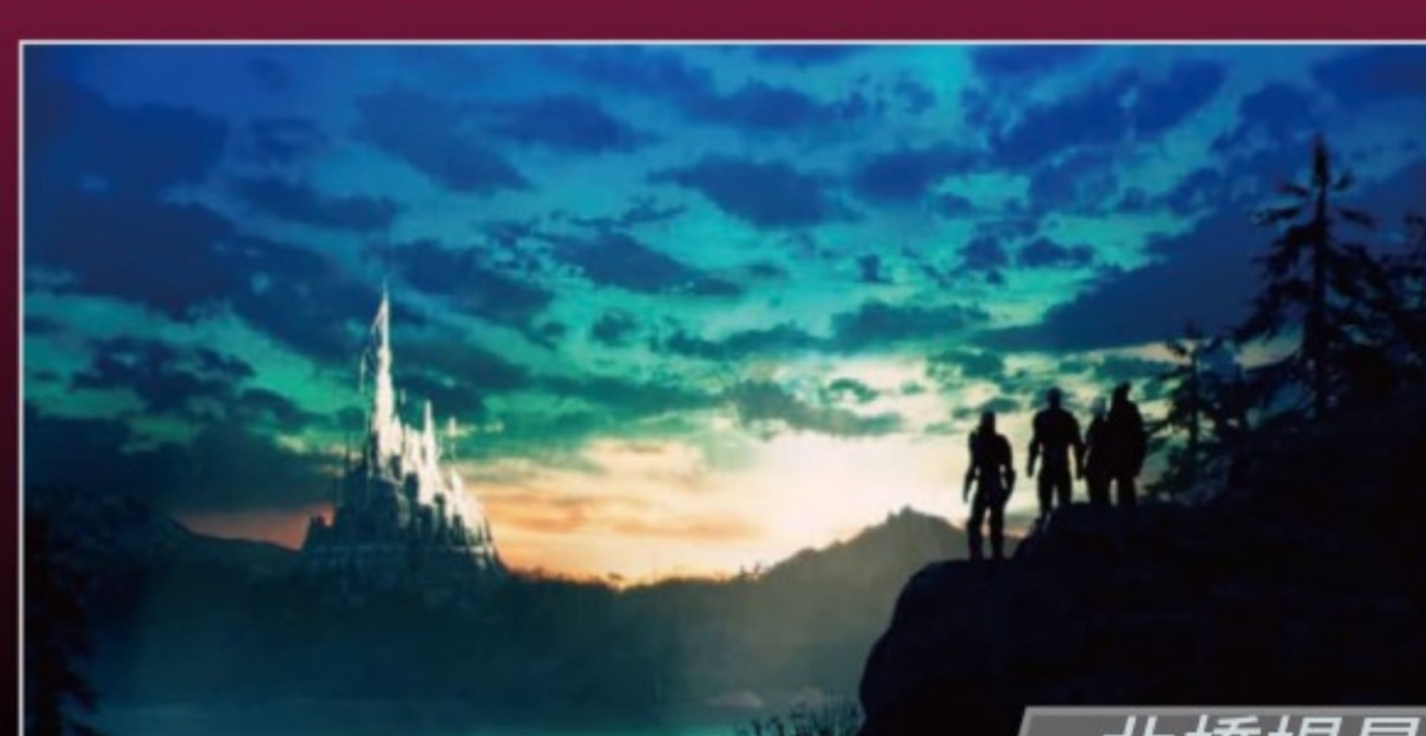
「我是傑克・加蘭德。」
肩上背著紗拉公主，
他如此回答著。



主角傑克註定要變成為「加蘭德」這號反派人物。在原作《Final Fantasy》裡，加蘭德是個強大的黑暗騎士，威脅要將科內利亞的土地陷入混沌，是主角的重大對手也是具代表性的反派；在《STRANGER OF PARADISE FINAL FANTASY ORIGIN》中則將直接切入重點，並揭曉這位昔日的勇敢英雄何竟墮落至此。

初代經典人物與場景重現





北橋場景

在系列第一部作品《FINAL FANTASY》的初期，光之戰士曾穿越科內利亞的北橋。那是粉絲們記憶中歷歷在目的一段過場動畫，它代表邁向冒險的第一步，並在許多方面也象徵著整個系列的開端。

戰鬥動作系統
兼具爽快感、策略性和挑戰性





本作是由Square Enix與Team NINJA共同開發，兩者也都參與了《Dissidia Final Fantasy》街機版和《Dissidia Final Fantasy NT》PS4版的開發工作。遊戲內的動作截然不同，令人想起Team NINJA的代表作《仁王》系列。有各式各樣的戰鬥系統可憑玩家權衡運用，以擊敗怪物並學習新技能，還有配合透過在遊戲內發現道具以提升裝備的砍殺元素。

三種難度等級可供選擇

可體驗爽快動作的同時，還是會需要根據敵人的特性採取策略性操控，而且在許多情況下，你若冒然碰上一群敵人，將可能嚴重受傷。而這就是玩家能夠好好體驗《仁王》系列精髓的領域。如果你不大受得了令人腎上腺素飆升的動作，也不必擔心，有三種難度等級可供選擇。若是偏好純粹享受《Final Fantasy》世界，可以選擇「EASY」模式；而要是想追求動作極限，可儘管挑戰「HARD」模式。

靈魂爆裂



光明啟示



攻防不斷切換的激烈戰鬥

敵人頭頂顯示的BREAK量表是戰鬥的關鍵要素。玩家需要活用消耗MP發動的動作能力等能夠對敵人的BREAK造成大量傷害的手段。玩家在發動靈魂護盾或防禦時會消耗自身的BREAK量表。量表一旦變為零就會進入衰弱狀態。或是以排山倒海之勢一口氣消滅敵人，或是化用敵人的猛烈攻擊為己之用，突破險境的唯一途徑是根據瞬息萬變的戰況判斷並選擇不同的招式。



靈魂護盾



為了在遊戲的戰鬥中生存下來，玩家首先必須學習利用側移和翻滾來避開攻擊，另外，防守是另一種保護自己免受敵人攻擊的方法。另一種防禦方式是「靈魂護盾」，在對的時機派上用場，可以輕易阻止快攻，也能用來發動立即反攻。此外，它還能讓玩家承受的特殊技能原原本本地啟動為即時技能。

科內利亞王









紗拉公主

科內利亞王和紗拉公主也都將一同回歸，而且會有比在第一部作品中更為細膩和豐富的表現。

傳繼者

官方網站

輔15級



機器人SRPG新作與日本同步推出！！





壯闊的宇宙冒險

本作詮釋行星、希臘神祇擬人化的人類與古代銀河人交織而成的壯闊宇宙冒險。《傳繼者（Relayer）》描寫覺醒了特殊能力的人類「星之子」對抗侵略地球的外星生命體「傳繼者」的故事。本作有著許多來自與主角泰菈隸屬的星群成員們互有歧見的地球聯合政府軍，以及身為敵對勢力－傳繼者的角色們於遊戲中登場。



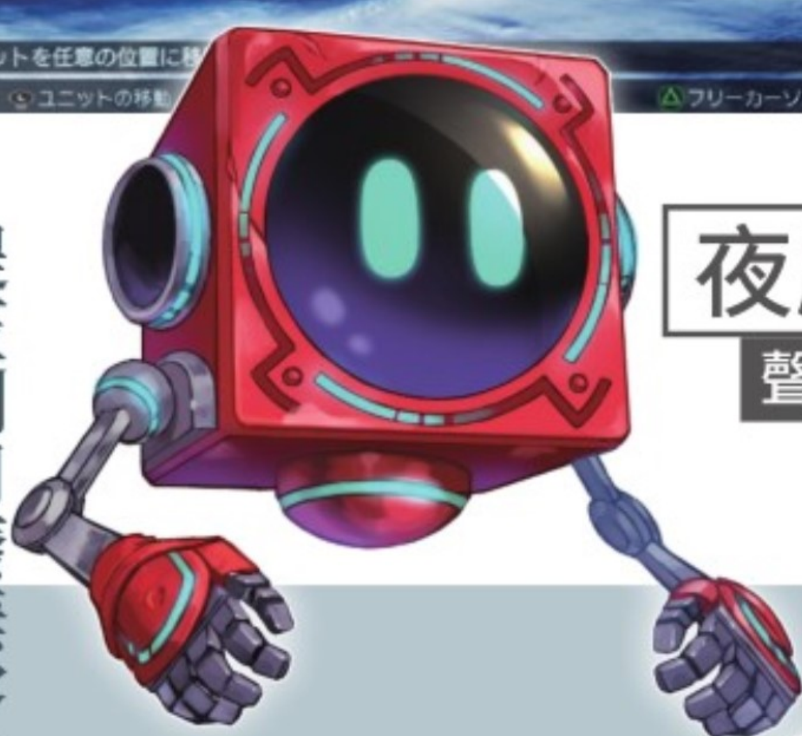
亮眼的機器人戰鬥模式

在戰鬥系統方面，以象徵單位特徵的「機器人類型」、「職業」以及將容易被敵人集火的程度加以視覺化的「仇恨值」為中心，實現了高自由度與高戰略性的SRPG機制。星之子搭乘的機體「星裝機」分為強襲、狙擊、坦克、斥候等四種類型，除了對戰況做出影響，還能透過控制仇恨值伺機夾擊敵人。本作採用回合制戰鬥系統，遊戲中共有20種固有職業、超過20種以上的通用職業設定，使角色特性搭配更具多元性。









堤菈利用廢棄零件來作為旅伴的支援機器人。

夜鷹

聲優：楠 大典

搭載了高科技的AI，不僅是旅行上的支援，也擔任談話的對象。稱堤菈為「MASTER」，但他們之間並非是主從關係，而是地位相等的拍檔。

星群的星之子與支援他們的 GT Labo 團隊



寄宿著地球意志的星之子，本作的主角。

堤菈

聲優：明坂 聰美

因為被捲入了稱為 Gravity Loss 的重力消失災害而失去了記憶。她將放開了妹妹露娜的手而令其死去的記憶深藏於心底，與拍檔夜鷹一同展開了流浪之旅。

寄宿著天體卑彌呼的意志，被稱為一等星的特殊星之子。

卑彌呼

聲優：伊藤 美來

認為自己的命運就是率領星之子，投身與傳繼者之間關乎全宇宙命運的戰鬥。原本只是個喜歡星星，極為普通的天體宅女孩。

寄宿著月球意志的星之子。

露娜

聲優：豐田萌繪

身為星之子卻與身為敵對勢力的傳繼者一同行動，實行對人類的復仇與搶奪「Original one」的計畫。



推薦原因 相信有很多玩家都是機器人大戰的忠實粉絲，而本作雖然是全新IP，不過在人設方面相當用心，喜歡機器人SRPG戰略類型遊戲的朋友以來試試看！

星之卡比 探索發現

官方網站

普遍級



粉紅色小英雄的新冒險正式啟航！

《星之卡比》系列是由HAL研究所和任天堂公司合力創造，最早在1992年於Game Boy上推出的一款冒險遊戲，本月即將推出最新系列遊戲《星之卡比 探索發現》，雖然這款並不是主系列中第一次登上Switch平台的，但是為首款3D開放世界作品。



艾菲靈

在未知世界開始的全新故事

卡比來到了文明與自然融合的未知「新世界」，發現被神秘敵人「野獸軍團」捉走了的瓦豆魯迪們。卡比為了拯救瓦豆魯迪們，跟在新世界遇到不可思議的「艾菲靈」一起踏上了冒險之旅。

除了終點，瓦豆魯迪也隱藏在其他各樣的地方，在360度全景的場地探索各個角落，盡量救出多一點的瓦豆魯迪十分重要。







終點被抓住的瓦豆魯迪

不只大家熟悉的複製能力將搖身一變成3D，新的複製能力「鑽擊」和「探巡隊」也會登場

「鑽擊」能潛入地下。潛入地下並圍繞敵人一圈，圈內的地面會裂開，飛出來的大量碎片會攻擊敵人。







「探巡隊」能射出一顆星彈。瞄準遠處的敵人，進行狙擊。









使用卡比和頭巾瓦豆魯迪，進行2人協力遊玩



※網路通訊及鄰近主機通訊時不支援協力遊玩。

分享Joy-Con，使用卡比和頭巾瓦豆魯迪2人來進行冒險。頭巾瓦豆魯迪能使用槍發動各種攻擊。任何時候都能切換至2人遊玩，來跟家人朋友一起前往新世界來場冒險吧！



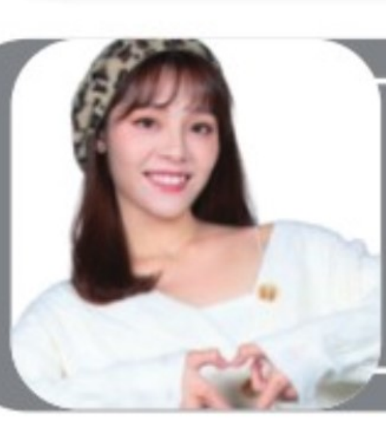
跟瓦豆魯迪們一起建設小鎮

本作冒險的據點「瓦豆魯迪小鎮」。一旦救出被野獸軍團抓走的瓦豆魯迪，居民就會變多，除了能開設可愛的店，還能遊玩小遊戲，小鎮的發展也會越來越蓬勃。在此介紹一部分內容。

工作！
瓦豆魯迪咖啡店

卡比挑戰「瓦豆魯迪咖啡店」店員工作的小遊戲。必須快速應對客人的訂單，一邊保持滿意度來爭取高分數。





推薦原因 從初代《星之卡比》推出到現在已經有30年歷史囉！圓滾滾的卡比還是一樣可愛呢！首次改為全3D的設計，肯定要嘗試一下囉！



面對未知、發現真相，並拯救這座城市!!

官方網站

15+ 輔15級

GHOSTWIRE TOKYO

《Ghostwire: Tokyo》是描述由於東京遭受一位危險術士施法，整個城市受到致命的超自然力量肆虐，造成東京的人口在轉瞬間消失，玩家必須在《Ghostwire: Tokyo》中面對未知，與尋求復仇的強大靈體結盟，並掌握強大的力量以揭開隱藏在失蹤背後的黑暗真相。



戴著般若魔鬼面具的**神秘人**。



街頭橫肆的靈體。



迎面而來的無頭女。



無人街頭出現詭異的紅衣女。



玩家扮演的主角名為「アキト（Akito）」，為了拯救危機探究真相，在神秘靈體「KK」的協助下施展元素術法，展開一場對抗來自幽冥之超自然存在的冒險。當他與出現的靈體進行戰鬥時，都會遇到一個戴著般若魔鬼面具的神秘人物，究竟與這事件有什麼關連呢？

次世代沉浸式體驗！



鬧鬼的美麗東京

《Ghostwire: Tokyo》將帶領玩家來到一個充滿日本傳說、民間故事和童話人物的迷人世界。玩家將穿越東京的超現代城市景觀、發現經典地標，並揭開隱藏其中的秘密，探索東京遭受超自然力量扭曲的奇異景象。從極其現代化的都市叢林到傳統的寺廟和狹窄的小巷，探索這座美麗到令人發寒的城市，這裡充滿了「妖怪」—也就是在街道上徘徊的邪靈。



恐怖的裂口女。



日本色彩濃厚的鳥居。



這神秘的力量究竟是？

毀滅性的元素能力

掌握可升級的元素力量和獵鬼技能，對抗超自然力量的威脅。使用虛靈能力登上東京天際線的頂端，翱翔於街道上空，發現新任務，甚至擊敗敵人。在遊戲中，玩家的任務是要掌握神秘的技藝「織靈術」，並努力擊敗入侵東京的邪惡般若和他的追隨者「異訪者」。遊戲的方式採用第一人稱戰鬥方式，且相當注重以「手」為重點的動作，像是用手打出火、風、水等元素力量的結印、弓箭與符咒來對抗入侵的稀人。



推薦原因 親手打結印伏妖真的太酷了！從2019年初次公開以來，這款遊戲就備受各界注目，年初時也曾被全體編輯票選為今年10大必玩遊戲之一呢！

影武者3



官方網站

18+ 限制級

《影武者3（Shadow Warrior3）》是款融合東方玄幻與西方暴力動作射擊的遊戲，與前2代相同依舊是以叛變的企業武士領袖王洛做為主角，他將與前雇主變成世仇又變成跟班的大蛇·吉拉共同踏上了難如登天的征程，去重新捕獲之前從永世監牢中釋放出來的遠古巨龍。

刀劍與槍並存的東方武士暴力美學！



槍戰焉用武士刀

在各種靈巧的運動技能中自如切換，包括空中衝刺、壁虎遊牆、二段跳，還有新鮮出爐的飛虎爪，讓你的每場戰鬥如虎添翼、酣暢淋漓。



刀來拳往好不痛快

釋放華麗的終結技，奪取手下敗將的重要部位，再將它引以為傲的殺手鐧用在它的同僚身上，釋放滿腔怒火和無限法力！



新日本幕府時代

信步漫遊於神秘的充滿亞洲風情的土地，鑒證古代武士浪人的魔法與科技，抗擊遍地橫行的只在日本民間傳說中才能見到的魔鬼精怪。





推薦原因 本作最令人驚喜的是首次出現繁中版本呢！想要一手拿刀一手拿槍爽快殺敵紓壓的朋友不妨來試試看！

巴比倫的殞落

官方網站

18+ 限制級



白金工作室最新力作！為攻向塔頂展開無盡之戰！

《巴比倫的殞落》是由白金工作室運用他們廣受好評的獨特戰鬥風格所打造的全新多人合作動作RPG，玩家能與最多三名玩家一起遊玩，或獨自挑戰巴別塔。

中世紀奇幻冒險故事

在巴比倫人滅亡後，只留下了一座巨塔「金字形神塔」。如今新的帝國勢力來到此地，企圖掠奪遺跡，挖掘出傳說中的寶藏。玩家將扮演被迫在背上裝上「幻腕（Gideon Coffin）」的受試者，和其他哨士合作，獲得能帶給倖存者無與倫比力量的遺物。

三大種族 各具特色

Yuis



擁有強大海軍的海洋國家後裔。崇尚冒險精神，喜歡華麗的武器和服飾。

Guerrion



居住在廣闊北方樹海中的勇敢獵人。擁有將崇拜的野獸的靈魂雕刻在身體裡的特殊信仰。

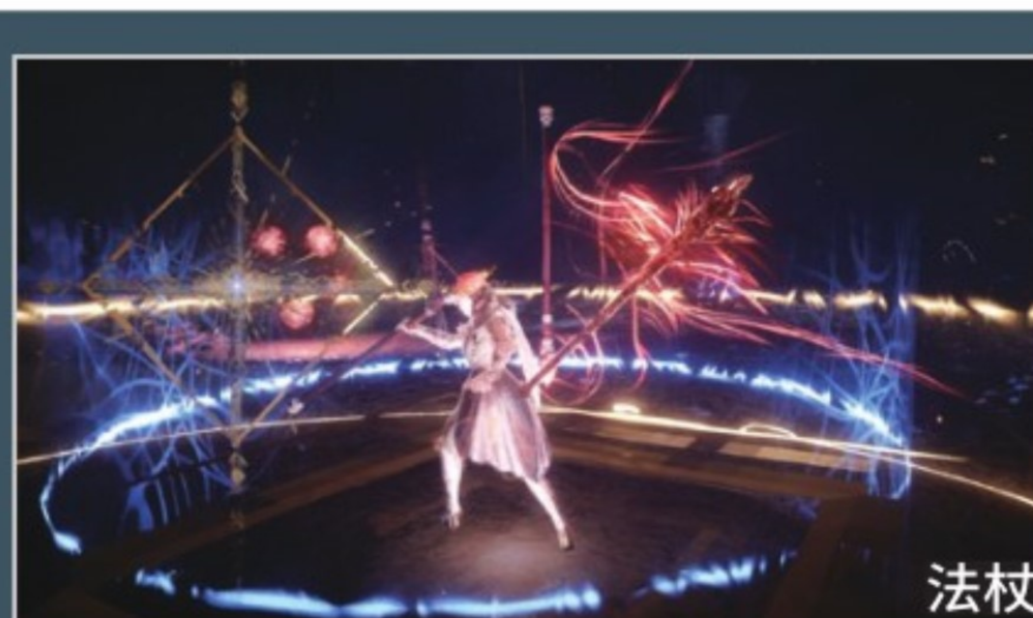
Aguff



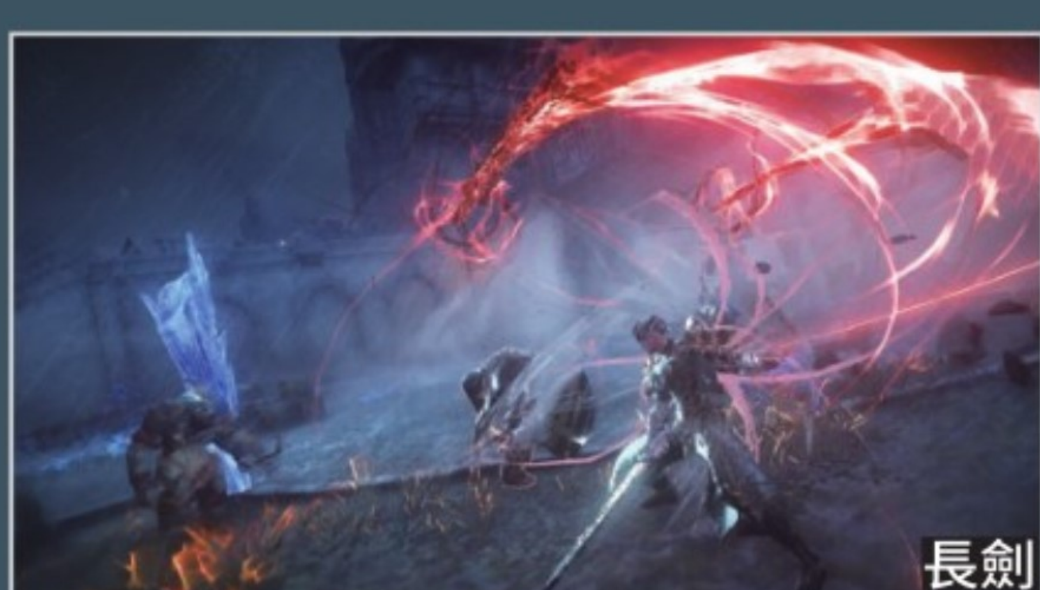
居住在西部的堡壘山上的畜牧民族。擅長冶金術，戰鬥中身著重甲。

最多四武器打造出連續攻擊

本作有豐富武器可供玩家依自己的遊玩風格選擇，每種武器都擁有獨特的技能和能力。玩家可以以雙手操控的輕重兩種武器，另外以「幻腕」操控兩種武器，隨時使用最多四種武器。



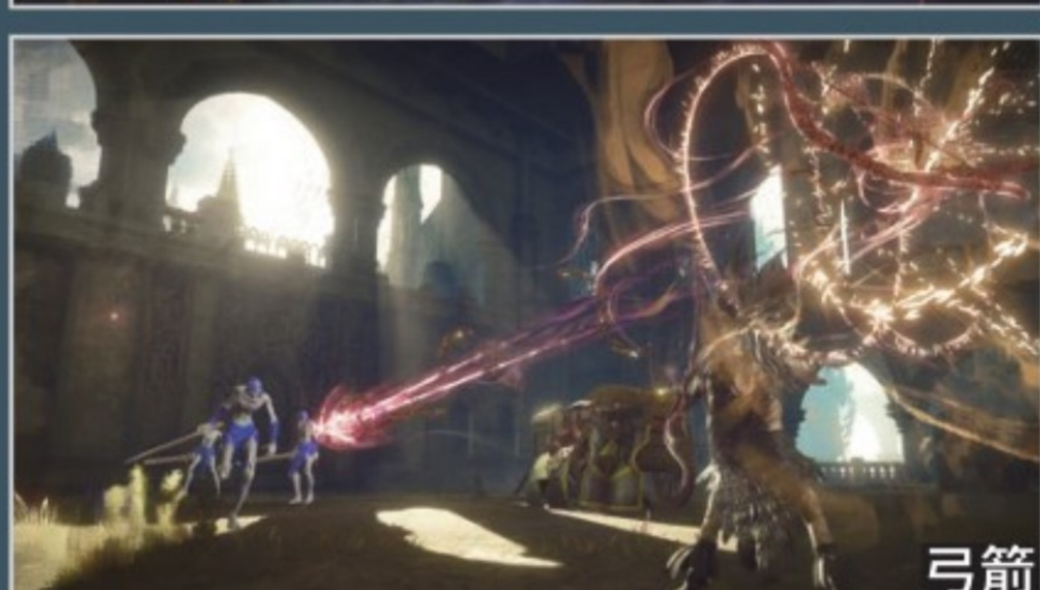
法杖



長劍



大鎚



弓箭



盾牌



推薦原因 本遊戲比較可惜的是目前暫時還沒有繁中版本，不過華麗的設定以及相當有趣的遊戲系統，相信不久的將來就會有繁中版推出囉！

巧可啵GP大賽車

官方網站

普遍級



《巧可啵GP大賽車》是由Square Enix開發和發布的一款卡丁車賽車遊戲，本遊戲是以《Final Fantasy》系列中的陸行鳥所開發的衍生產品，也是1999年推出的《陸行鳥大賽車（Chocobo Racing）》的續作，本作將於3月10日在Nintendo Switch中獨佔發行。



可愛的陸行鳥賽車上路囉！

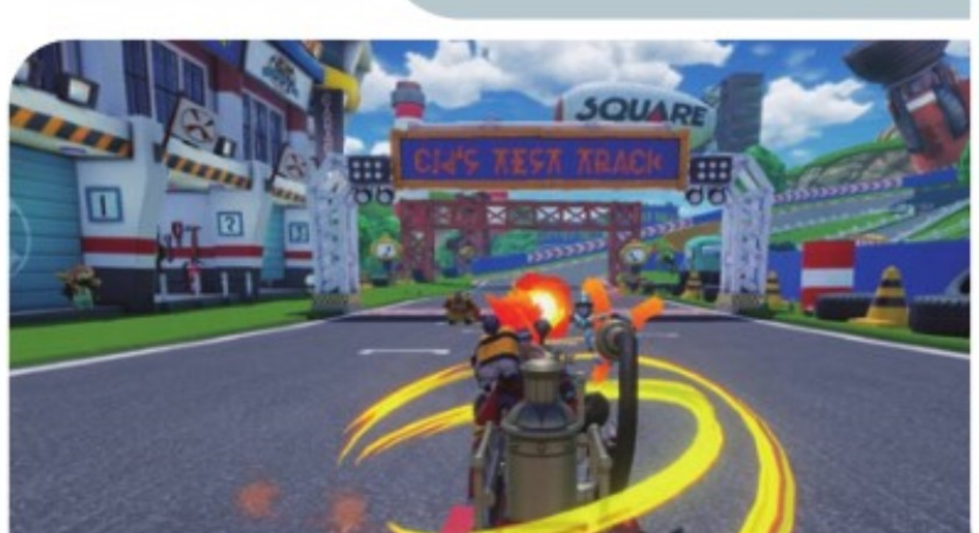
巧可啵和夥伴們受到冠軍獎勵吸引，為了參加競速大賽而踏上旅程。前往目的地的路上，他在各式各樣的地方遇到形形色色的角色，並慢慢累積競速比賽的經驗。

目前遊戲已公開12名角色，每個人物都有其特殊能力，若能活用能力可在賽場上一舉扭轉劣勢！像是巧可啵能力是「巧可啵衝刺」，會振翅自動往前衝刺一段時間，後方也會出現圓環，如果後方的玩家觸碰到圓環也會進入自動衝刺狀態。還有多種技能等你來探索！



使用魔石發動各種讓競賽更有利的效果！

玩家可透過觸碰場上的魔法蛋來取得各種不同特殊效果的魔石，使用時會觸發各種讓競賽更有利的效果。魔石有3階段層級，如果收集相同的魔石效果會更強。



階段一火焰魔石



階段二火焰魔石



階段三火焰魔石





推薦原因 相信《陸行鳥大賽車》是不少人的童年回憶，這次新作品的系統相當有趣，也希望未來還會有更多前作中出現過的角色也能再次現身囉！

工人物語

官方網站

12+ 輔12級



《工人物語》是1993年由Ubisoft旗下位於德國杜塞道夫的的軟體公司Blue Byte Software所推出的即時戰略遊戲，在當時尚未正式有「即時戰略遊戲」這個分類的年代，《工人物語》可謂開創了這類型遊戲先河。

體驗重新打造的傳奇經營類即時戰略遊戲！

全新的開始

《工人物語》以嶄新角度呈現系列作知名的遊戲機制，更結合了全新內容，其中包含深入的基礎建設與經濟發展遊戲內容，旨在幫助玩家打造和雇用軍隊，乃至擊敗對手。



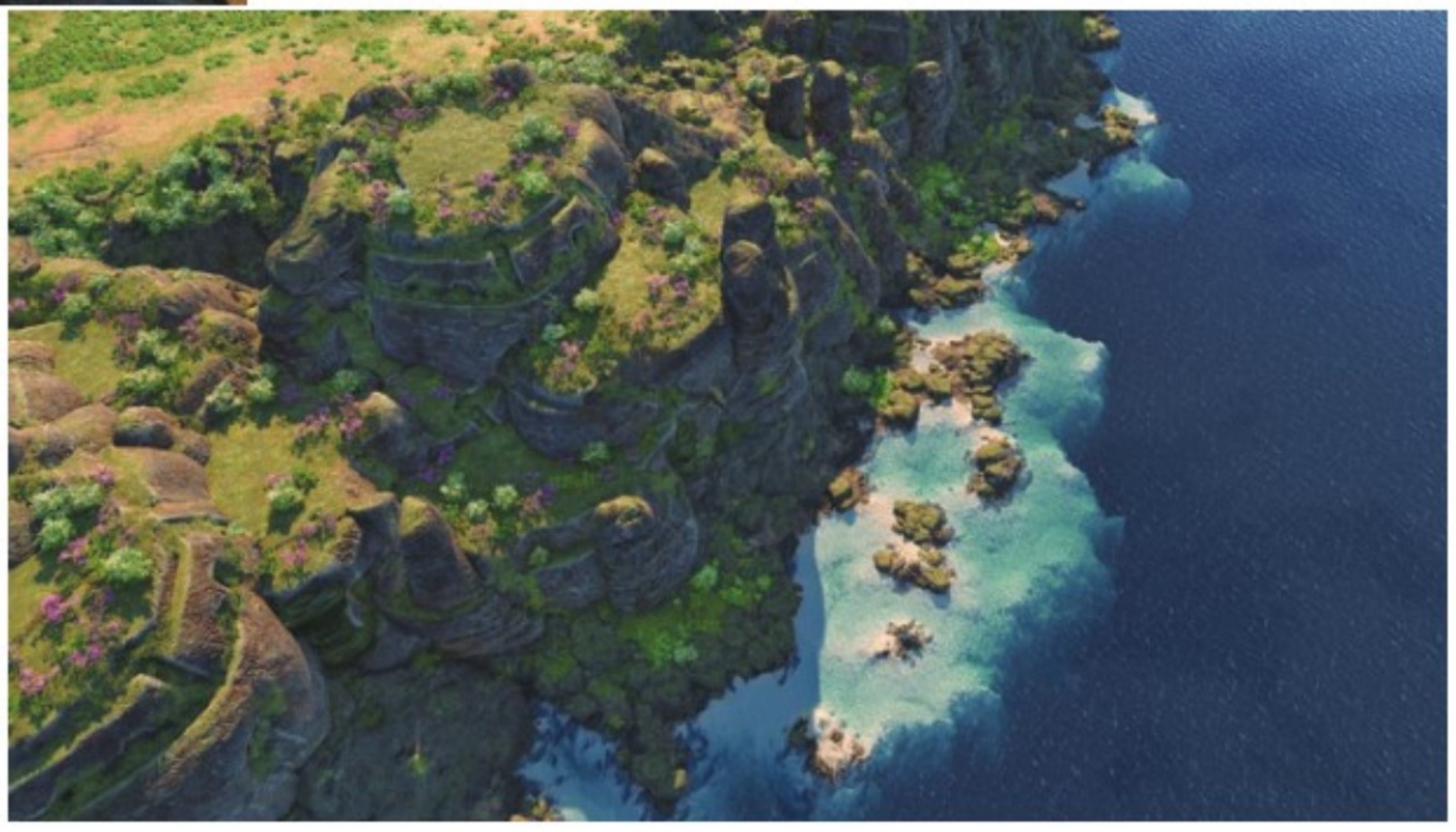


頂尖的畫質表現

《工人物語》以Ubisoft獨有軟體Snowdrop引擎打造而成，可謂經營類即時戰略遊戲的視覺表現新標竿。

多樣的遊戲模式

多樣的線上多人模式，能讓最多8名玩家一同線上遊玩刺激的遭遇戰，對抗其他玩家或AI來獲得長久的樂趣。劇情導向的戰役將帶領玩家進入《工人物語》世界，而新玩家更可透過獨立教學內容掌握基礎玩法。



等著被征服的世界

《工人物語》中有著埃拉里、瑪魯與卓恩等3個截然不同的可遊玩陣營。他們各自擁有獨特的樣貌與遊玩風格。每一場對戰的核心目標，是要玩家強化經濟實力來招募新工人，並組織可全面操控、制敵獲勝的軍隊。玩家還能替軍隊研究升級項目，並招募支援與攻城單位來強化軍力。







推薦原因 對於骨灰級玩家來說，這款遊戲真的算是戰略遊戲中的經典之作！值得注意的是，若玩家加入近日Ubisoft推動的訂閱服務Ubisoft+可免費暢玩喔！

女神異聞錄4無敵究極背橋摔

官方網站

12+ 輔12級



集結《女神異聞錄4》與《女神異聞錄3》角色展開熱血對戰的2D對戰格鬥動作遊戲。本次的移植版除了將原版內容升級至街機版Ver.2.50外，更提升了介面等細節的圖像解析度。故事背景為《女神異聞錄4黃金版》的事件落幕後，主角鳴上悠一行人再次回到八十稻羽展開後續故事。

超爽快！超華麗的究極格鬥對戰動作遊戲

本作在2D對戰格鬥部分由擅長打造對戰格鬥遊戲的ARC SYSTEM WORKS操刀，除了可施展角色與人格面具相互搭配的連段攻擊外，還有格鬥遊戲罕見的負面狀態等元素，即使是格鬥遊戲玩家也能盡情鑽研遊玩。





多種遊戲模式
爽快淋漓的高速格鬥對戰



遊戲包含多種遊戲模式讓玩家選擇，「故事模式」收錄以各角色視角展開的『P4U』、以及以『P3』及『P4』的各自立場解開謎題的『P4U2』故事模式，交織出『P4G』的後續故事。而單人也能遊玩的「黃金競賽模式」則可在戰鬥中累積經驗並提升等級，在過程中學習技能並分配技能點數，培養自己喜愛的角色！至於在「線上模式」中，則能利用連線功能與全國的人格面具使用者進行對戰。



推薦原因 《女神異聞錄》系列先前也曾推出過像是無雙或音樂節奏類型衍生遊戲，且都有相當不錯的好成績，而這款重製版收錄當初所有付費DLC，且所有圖像也全面優化，相當值得收藏。

小蒂娜的奇幻樂園

官方網站

15+
輔15級



《小蒂娜的奇幻樂園》是《邊緣境地》獨立的衍生之作，在這個小蒂娜創造的混亂奇幻世界中，除了有互相衝撞的子彈、魔法與刀劍，還有她那不按牌理出牌的個性所帶來的無數驚喜。殺出屬於自己的多重職業英雄，踏上阻止巨龍領主倒行逆施的任務旅程，在充滿各式各樣離奇怪物和滿是戰利品的地牢中盡情掠奪。

展開異想天開的史詩冒險！

在這個非凡的桌上遊戲世界中，小蒂娜是帶頭作亂的嚮導，引領玩家經歷不尋常的旅程。玩家將探索充滿宏偉城市、潮濕蘑菇森林、兇險堡壘等各式地點的廣大遊戲世界。

在超狂的第一人稱戰鬥中，用威力強大的槍枝和毀天滅地的魔法把壞蛋轟個稀爛。善用火力打倒成堆敵人，包括滿嘴垃圾話的骷髏、在路上亂跑的鯊魚，以及巨大的魔王等等，快深入危險的地牢中探尋超棒戰利品！



不按牌理出牌的奇幻世界





在玩家打倒巨龍領主的任務旅程中，還會遇到許多可愛的邊緣人物，像是帶著魯特琴的吟遊蠻人或你專屬的神仙揍父。

個人化你的專屬英雄

玩家可以創造出完美英雄，包括能讓玩家自由混搭六種獨特角色技能樹的多重職業系統，每種技能樹都各自有獨特的超棒能力。







推薦原因 惡搞漫畫風格的第一人稱射擊遊戲《邊緣境地》系列先前就擁有相當不錯的評價，這次玩家將成為遊戲NPC小蒂娜主宰桌遊中的英雄，多重職業的設計相當有意思呢！

跑車浪漫旅7

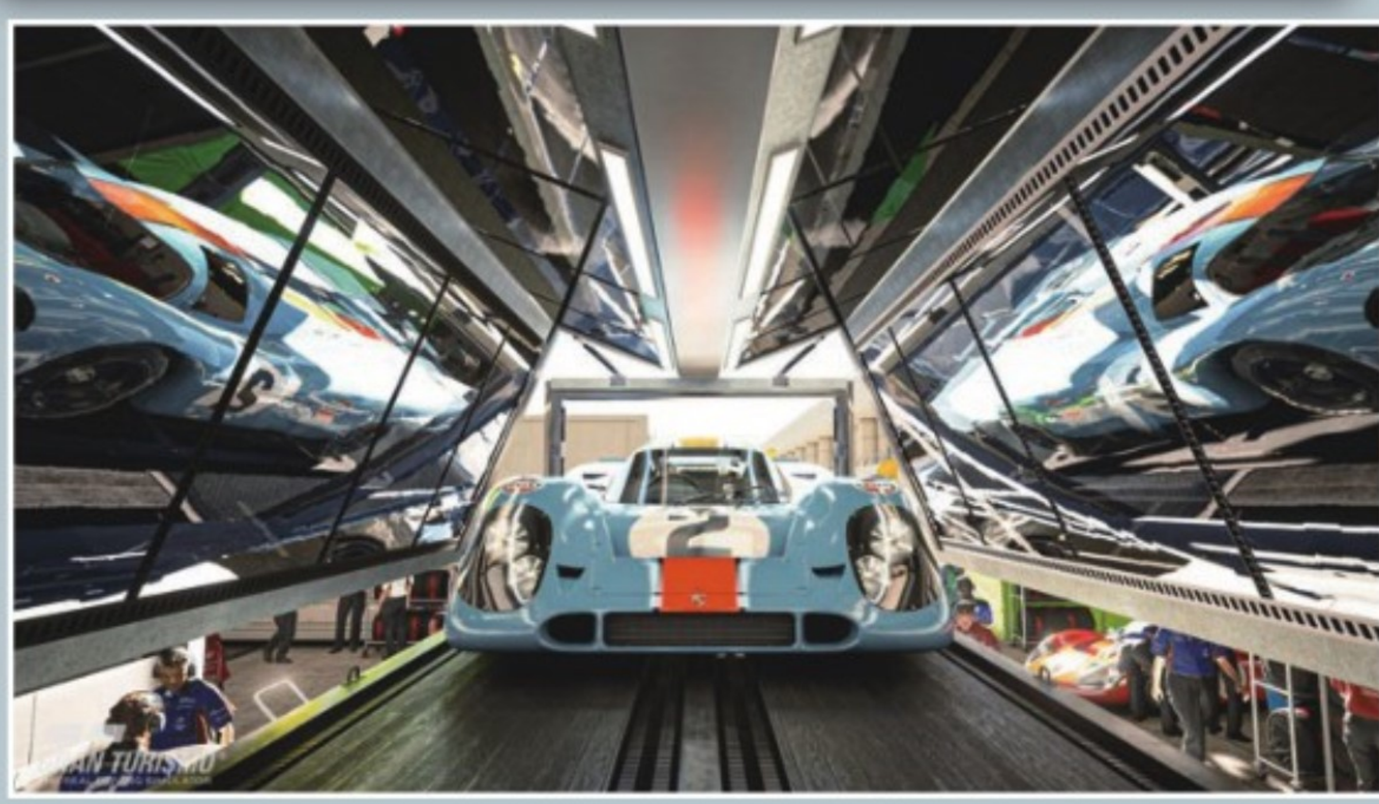
官方網站

普遍級



《跑車浪漫旅7》是由Sony發行，問世至今25年、為PlayStation獨佔的真實駕駛模擬遊戲。不論是競賽型車手、休閒型車手、車輛收藏家、改車專家、塗裝設計師，或者攝影高手，豐富多樣的遊戲模式都會讓玩家驚艷不已，另外更包含深受粉絲愛戴的GT巡遊模式、街機模式與駕駛學校。







系列問世25週年紀念集大成之作！



推薦原因

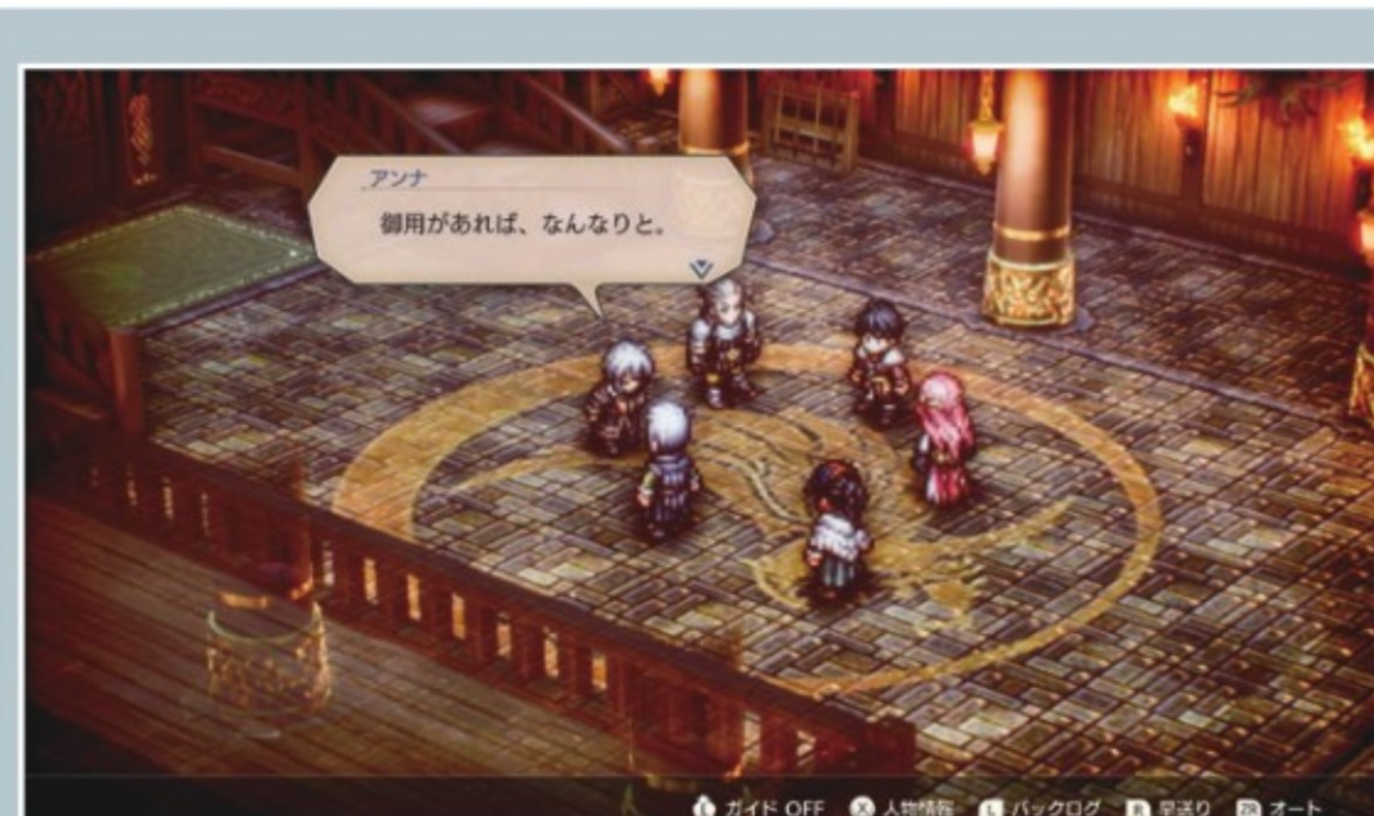
發行至今長達25年仍舊人氣不減，車友們準備high起來！

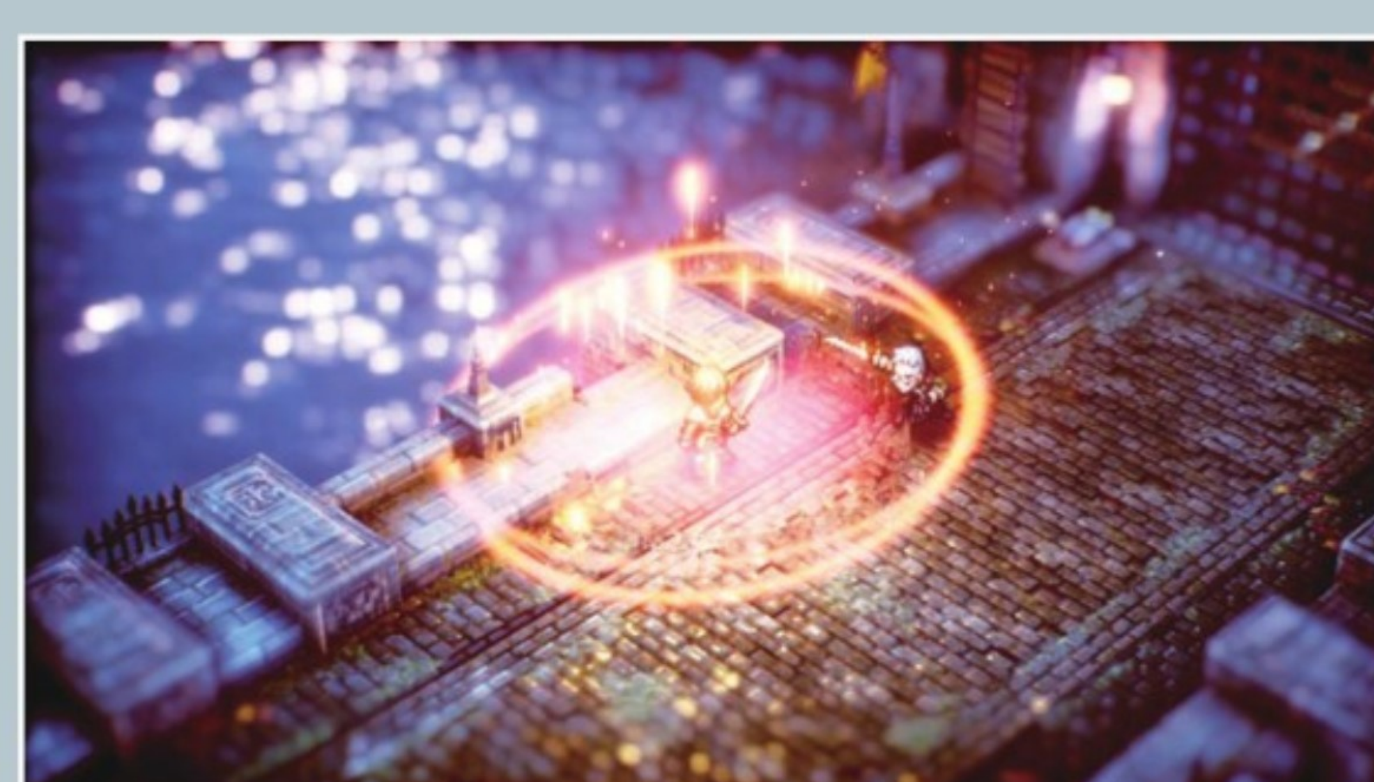
三角戰略

官方網站

輔15級







《岐路旅人》團隊最新作！你的選擇最終將改變未來！

由《岐路旅人》開發團隊所推出的新作《三角戰略》是一款擁有HD-2D精美畫面的戰略遊戲，遊戲背景設定在歷經戰亂摧殘的諾澤利亞大陸，玩家將不得不做出抉擇，遊戲中的各種選擇與行動都會累積基於「BENEFIT」、「MORAL」、「FREEDOM」三種價值觀的「信念」，進而影響未來劇情分歧。



推薦原因

先前釋出的DEMO版獲得相當不錯的評價，期待正式版發行！

本期贈品將於**2022年04月9日**之前寄出！回函收件截止日期為**2022年03月25日**，得獎名單將於**2022年04月01日**公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請**勾選**您所想要的贈品。只能勾選一項。



樂園的異鄉人 Final Fantasy 起源 遊戲片
☐ PS4×3 ☐ PS5×2
☐ 熱門動漫週邊 ×10(隨機出貨不指定)

歡慶「改版」專欄徵文 XBOX S 送給你



活動方式：

本期徵文主題：設計一個你最想看的雜誌專欄

1. 連續兩期參加回函徵文活動，即可獲得抽獎資格
2. 於回函背面寫上徵文內容
3. 38 期與 39 期留下的姓名、電話、EMAIL、手機、地址 需相同
4. 下期回函截止日之後，將由編輯共同選出最佳徵文內容，並進行抽獎
5. 獲選最佳內容者 將可獲得 XBOX S 主機一台，並於電玩宅速配粉絲團公布。
6. 其他參加徵文者，隨機抽出 5 名 贈送遊戲片或遊戲相關周邊 (不指定)

三月號專用回函

vol.38

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿ 性別：☐男 ☐女 電話：＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿

地址：☐☐☐-☐☐ ＿＿＿＿＿＿

年齡：☐15以下 ☐16～20 ☐21～25 ☐26～30 ☐31～35 ☐35以上

學歷：☐國小（含以下） ☐國中 ☐高中職 ☐大學（專科） ☐研究所（含以上）

職業：☐學生 ☐軍公教☐資訊業 ☐製造業 ☐金融業 ☐服務業 ☐其他 ＿＿＿＿＿＿

★智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國111年05月31日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。」

關於雜誌本期內容

一、你會購買實體雜誌最重要的因素！？ ☐看資訊 ☐收藏 ☐好玩 ☐贈品 ☐參加抽獎

二、大概多久會買一次電玩宅速配雜誌！？ ☐每期都買 ☐三個月 ☐半年 ☐一年 ☐不一定

三、什麼因素會是你買電玩宅速配雜誌的主要原因！？ ☐主持人 ☐有想知道的遊戲內容 ☐美女寫真 ☐收集本月遊戲資訊 ☐收藏 ☐看到封面 ☐習慣

四、最喜歡及不喜歡本期雜誌的哪一篇報導或專欄？ 喜歡＿＿＿＿＿＿ 不喜歡＿＿＿＿＿＿

五、最喜歡電玩宅速配哪位主持人(複選二位) ☐安娜 ☐以薰 ☐DUDU ☐陳葳 ☐品諭 ☐茉晶 ☐Haruka ☐蘿特 ☐晴雯 ☐櫻花 ☐NANA

六、最近一個月內都在玩什麼平台的遊戲？哪一款玩最多？ ☐手遊 ☐PC ☐PS4、5 ☐XBOX系列 ☐Switch
哪一款？＿＿＿＿＿＿

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？ ☐巴哈姆特或其他遊戲網站 ☐Youtube其它遊戲頻道 ☐FB ☐LINE ☐其它相關雜誌

設計一個你最想看的遊戲雜誌專欄？

如想寫下更多，可以直接 EMAIL 到 efuntv@gmail.com 信箱，並註明主題為參加電玩宅速配 38 期徵文，留下與回函中相同的個人資料喔！

RPG TIME：光之傳說

官方網站

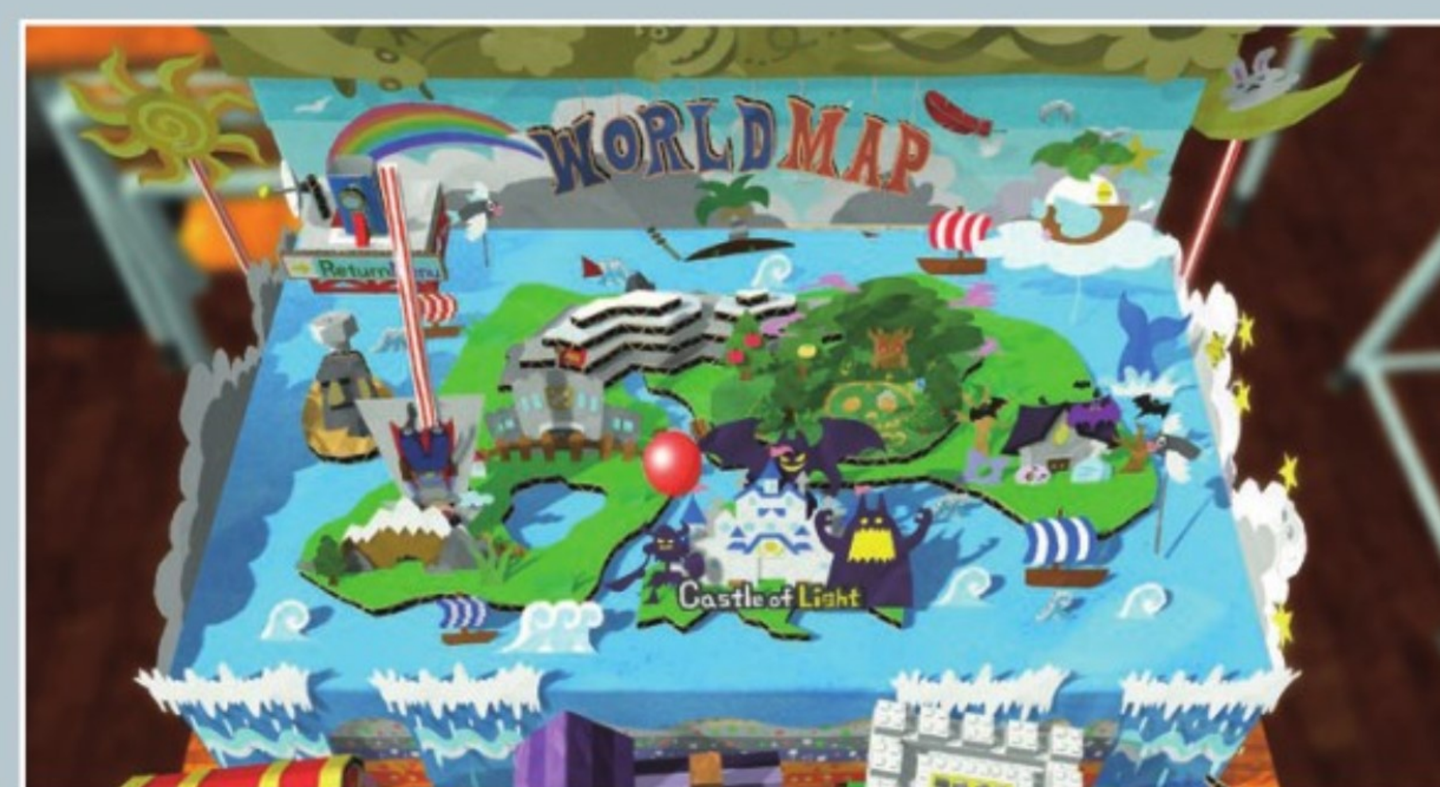
普遍級



實現兒時打造遊戲夢想！

曾經在2019台北國際電玩展INDIE GAME AWARD（IGA）中拿下最佳遊戲三項大獎的《RPG TIME：光之傳說》終於要在本月登場了！遊戲背景設定是一個想成為遊戲開發者的少年，以充滿童趣的手繪筆觸在筆記本開始寫下夢想中遊戲的藍圖，遊戲中充滿冒險、動作、指令戰鬥以及角色扮演的多種要素，為Xbox獨佔遊戲。







推薦原因 這款獨具一格的遊戲終於要登場啦！相信不少玩家都非常期待吧！

魅影破壞者：OMNIA

官方網站

普遍級







系列最多角色參戰美少女格鬥遊戲！

MAGES推出的美少女對戰格鬥遊戲系列最新作《魅影破壞者：OMNIA》擁有全系列最多角色，旗下另兩款人氣遊戲《命運石之門》的牧瀨紅莉栖以及《混沌思緒》的咲畑梨深都將登場。本作擁有豪華聲優陣容、兼具以簡單操作施展連續技或必殺技的操作性，以及要求高度戰略及深奧攻防的遊戲性，不論是格鬥遊戲愛好者或新手都能享受樂趣。



推薦原因 看到不少熟面孔呢！美少女格鬥遊戲就是香～

《真·三國無雙 霸》



無雙玩法移植手遊全解析

由日本光榮特庫摩官方授權，是一款手機上最能打的三國。還原主機端無CD雙鍵搓招，復刻威力強大的無雙亂舞技。經典國戰、真三武將悉數還原，以一敵千，武將亂鬥，瘋狂亂殺，重溫最熱血的三國割草遊戲。



玩家主線任務所扮演的角色是仁義無雙的劉備—劉玄德。率領二弟關羽、三弟張飛，欲在亂世中重建漢室的榮光。主線劇情由《三國演義》所改編而成，總共分為三個篇章，分別是「蜀傳」、「魏傳」以及「三國亂世」。玩家將經歷不同勢力的崛起過程至一統天下的大勢。

暢快的打擊感

作為割草遊戲的鼻祖《真·三國無雙 霸》當然不會捨棄這類遊戲最大的特點—武將無敵，每一名武將個個都是超人『非人哉』，視敵軍如無物，殺兵如割草，以流暢的戰鬥銜接，在千軍萬馬中，打出千人斬、萬人斬之類恐怖戰積，操作爽快度一流，非其它類遊戲可比擬。



敵羞!吾去脫他衣~











無雙技割草無敵

而要做到這一點，不得不提的就是《真・三國無雙 》首創的無雙技，在武將陷入敵軍包圍，被攻擊到行動僵直、陷入危局時，每一名武將都有自已超酷炫的「無雙亂舞」，在短時間內進入霸體狀態，配合動畫，對周圍敵人進行不間斷的連續攻擊，絕地反擊。讓玩家的熱血爆棚，爽度竄出銀幕!!

武將自由切換

遊戲中每場戰役皆可自由搭配三名武將所組成的隊伍自由挑戰，派出的武將不分主次，在戰鬥中可隨時對操作的武將進行自由切換。玩法有點類似《原神》或《KOF格鬥天王》，針對不同類型的對手，使用不同的戰鬥方式進行戰鬥，使戰鬥產生更多不同的變化。

武將招式變革

和前幾代所不同的是，《真・三國無雙 霸》中武將的招式作了精簡及操作變革，玩家不用擼、也不用操作搖捍方向，技能施放的方式只有「普攻」及「蓄力」，依照普攻次數配合蓄力來打出技能招式。例如:平砍+蓄力=技能1，平砍2次+蓄力=技能2，依此類推，共有六招蓄力技，玩家只要記住想要施放的技能平砍combo數即可。使操作更加簡捷，打擊更加流暢。但缺點是對操作流高手來說，技能需要配合平砍，無限空接的操作難度變高。







超強力合擊技

不同的武將皆有不同的羈絆，特定的武將間還擁有威力不凡的「合擊技」。「合擊技」有點類似「無雙亂舞」，但威力更大、施展技能的時間也更久，使用後會出現二名或多名武將同時使用無雙技，將敵人打到浮空無法行動，打中小王基本上就是「敵將討伐」，打到戰役BOSS，可造成至少1命到多命的致命傷害。可謂《真・三國無雙 霸》中的最強殺招!

領地建設 內政玩法

《真．三國無雙 霸》有的新的玩法，就是領地建設流玩法。和策略型的三國遊戲不同，領地不會生產小兵，只生產資源。校場的用途是用來訓練武將，可獲得武將經驗以提升武將等級。兵法學院的用途不是提升兵種科技，而是解鎖新的武將陣型、提高出陣武將的戰力。鐵匠舖不是打造士兵裝備，而是解鎖及打造更高品質的武將裝備。看起來玩法和戰略模式有點相似，但實際上全部都是針對武將的用途，如果想要提升武將的強度，內政建設的玩法同樣很重要喔~



官職提升，中間的官帽子也會隨之變化。



同樣的，還能增加新的領地建築等級。

放置流玩法—政務

內政的玩法也相當有意思。領地的「內政」點進去會變成放置掛機打怪，玩家什麼都不用做，就能源源不斷領取到各種資源(PS:包括元寶)，內政玩法的爽點相當不錯。



這不是內政嗎?怎變掛機、打怪、領寶箱模式?



這是一款彈幕比劇情好看的遊戲，請勿錯過遊戲中的劇情。

不過放置掛機的敵軍強度與國傳進度相同，主線戰役的進度愈高、放置掛機的敵人愈強、所掉落的物品也愈好。而放置的效率，則是看內政建設，建築物的等級愈高，放置打怪的武將戰力愈強，打怪的效率愈好，主線進度與領地建設相輔相乘，二者的進度愈高、放置的收益愈好，若想要提高放置的收益，就要主動攻略主線劇情。

官職晉升

官職同樣是內政的一環，提升官職的主要作用是「增加全武將屬性」以及「提升內政收益」。不過官職提升的難度稍高，因為它要滿足「資歷」及「武功」的晉級條件才能晉升。資歷看的是玩家的總戰力及武將等級，武功則是看「百花」的通關進度，官職主動晉升會有點卡，但隨帳號等級提升，反而會自動升級，有點像是不用主動課金的VIP等級。

武將招募及養成



四大天王應有五個，九州有十五個也很合理，對吧!

《真．三國無雙 霸》這款遊戲不太需要拼首抽，因為單純入手一名新武將的影響不會很大，武將能力須要靠養成。遊戲一開始玩家就會入手「劉備」，同時主線劇情「蜀傳」中還會獲得大量劉備的角色碎片，所以劉備很快就會培養起來，高星級的劉備比沒有培養的金色武將還強，是初期最重要的主力戰將，等後期有武將培養起來後再考慮更換新的主力武將就好，所以首抽不重要。

招募玩法

除了劉備以外，玩家麾下所有的武將都需要靠「招募」。每次招募消耗250元寶，十連抽2250元寶。玩家能自由選擇在九州十五個區域中限定招募，各州能招募到的武將也略有不同，比如說「趙雲」比較常出現在幽、司、并州，不過別州也有可能出現「趙雲」，或可強行解釋「武將遊歷」，不過基本上就是靠運氣，不管怎樣抽，抽到整卡的機率都很低。玩家前二十次必中「張星彩」及「關平」的整卡，所以「劉備」、「星彩」、「關平」就是玩家的起手三人組。



別再刷了，首抽就長這樣，抽了十次都沒啥變化。



新手三角之羈絆「劉備+星彩」，攻擊時，傷害帶感電，遊戲初期非常利害。

羈絆玩法

評價一名武將利不利害，有人說是操作手感，有人說是武將技能，有人說是稀有度，但實際上遊戲中一名武將利不利害是看「羈絆」。羈絆角色愈多的武將其培養潛力愈高、後期戰力愈強、搭配性及玩法自由度愈大。武將每達成一個羈絆就能獲得「一定屬性加成」或「技能效果加成」或「合擊技能」。所以除非角色的操作手感爆棚、技能威力爆炸、效果無可取代，否則滿羈絆一定比零羈絆更加利害。



觸發各種羈絆，效果愈多、武將愈強。

張郃的畫面清奇，荒木飛呂彥老師的JOJO立，怎麼跑到三國來了。





戰魂玩法

戰魂為歷史名人的魂魄，可為武將加成攻擊/防禦/生命等三大基礎屬性，當武將等級提升至10/20/30級，可解鎖天/地/人三魂，所以每個武將都可以放置三魂來提升角色的能力。戰魂可以強化及升階，來提升它的加成能力，如果三魂是放置與武將同名的魂魄，還會獲得武將的專屬加成。不過同名戰魂入手難度不低，所以遊戲前期戰魂隨便裝就好，戰魂品質愈高、基礎加成愈多。

兵器、名馬與刻印

好的武將就是要一把好的武器，好的方面是《真．三國無雙 霸》的武器入手難度很低，只要領地鐵匠舖的等級足夠，每個武將的兵器都能夠自行打造，但需要靠刻印、強化…等等方式，才能讓武器化為神兵。武將也需要一匹好的坐騎，坐騎入手的方式同樣簡單，還能與好友進行繁育，但想要育成名馬則需要消耗相當大的精力及時間。



笑死了，劉備三兄弟的表情實在太搞笑了，有這麼驚訝嗎?



銀槍白馬，吾乃常山趙子龍是也!

試玩實測 心得報告

《真．三國無雙 霸》的基本玩法與《真．三國無雙》系列沒有什麼二樣，要說不同的是，手遊版的操作比較簡單，一鍵砍砍砍就好，更容易將三國割草進行到底，對手殘一族及新手玩家也更加友善。但對玩PS版的玩家來說，手機的微操作困難，面板操作也不如搖桿操作細膩，很難打出低戰力無傷通關，或是什麼浮空微操作，簡單來說玩法更吃角色戰力，而不是玩家的操作技巧。

手遊與家用機版本更大的不同是養成和放置，《真．三國無雙 霸》裡面有很多一般手遊中的建設型玩法，比如建設屬地提升資源收益、領取內政收益、日/周常、武將養成…等等，更多碎片時間的玩法，可打發時間。設計更貼近事實，野怪、NPC及任務也比較合理，比如:沒有愛民如父的將軍處處找村民接任務、做閒雜事升級，不會出現人類、黑熊、老虎出沒在同一塊兵營。

要說不好的地方，就是武將招募的機率低、後期戰力升級的消耗資源多，一般免費遊戲的通病，沒有課就只能慢慢農，培養一名金名武將需要相當長的時間。



張飛、呂布對視，火花帶閃電，「確認過眼神，遇上對的人。」

《新信長之野望》



—經典IP—
手把手指導助你重返榮耀

各位熱愛日本戰國時代的玩家們，有福啦！期待已久的首款信長之野望系列手機遊戲《新信長之野望》，終於拉開帷幕，自此之後玩家便可以在手機上統領四方，在戰國亂世之中闖出一番名堂囉！






終結亂世，就靠各位玩家了！

傳承正統 非玩不可的手遊續作

《新信長之野望》是以經典的日本戰國歷史策略模擬遊戲IP《信長之野望：創造》為藍本，正版授權研發的手機遊戲續作。光榮正版還原，沿襲 IP 在真實性、動態性和戲劇性上的遊戲理念，從美術、音樂、武將、戰鬥體系等方面重現戰國風雲。接下來將告訴大家，為什麼這款遊戲如此受到玩家矚目的原因。



聲歷其境 還原戰國磅薄氣勢

近年來許多手遊在音樂、畫面上有著顯著的成長，一方面得益於手機硬體越來越高級，同時也反應出手遊也可以擁有像家用主機一樣的聲光效果。《新信長之野望》特別邀請了日本聲優界的半壁江山杉田智和、釘宮理惠、石田彰、澤城美雪、梶裕貴、諏訪部順一、津田健次郎、山路和弘、內山昂輝等多位頂級聲優傾情獻聲，為遊戲中每個經典名將注入真情實感，演繹有血有肉的風雲史詩。

同時為了打造高品質遊戲聽覺體驗，官方對每一段遊戲音樂都秉持著「精雕細琢，匠心打造」的理念，有經典的還原，也有創意的改編，為此還特意邀請遠在歐洲的布達佩斯交響樂團為遊戲打造原聲交響樂，策劃與籌備時間長達六個多月。頂級演奏家們的專業演繹，相信定必能讓廣大玩家體驗真實的戰國史詩情懷，讓玩遊戲成了一種視聽享受。



完美還原《信長之野望：創造》的風格！





➡遊戲內的配樂、聲優表現，十分亮眼。

精彩重現戰國地圖

有玩過信長之野望系列作品的玩家，一定都對於龐大的日本戰國地圖感到印象深刻，而《新信長之野望》採用3D大世界寫實沙盒地圖，真實還原歷史戰國地形地貌，對將近230所名城進行了最大程度的復刻，玩家可以在真實的戰國古戰場中集結千軍萬馬，攻打名城，戰術比拼，逐步擴張勢力，上洛會盟，向二條御所進發！





日本戰國數百座名城，通通收錄其中。

熟悉的歷史名將 成為你的得力助手

《新信長之野望》集結了上百名戰國名將經典重現，遊戲通過群像化的人物形象，開展一系列深入的劇情鋪排，玩家可以感受遊戲所呈現戰國時代的英雄史詩，浪漫而感性，有血有肉，有喜怒哀樂，栩栩如生的故事就在此處。玩家在遊戲中將成為日本戰國的一方梟雄，招募群雄為你效力，將是成就一番霸業的根本，只有結合各家所長，搭配各類兵種陣容，才能以巧制敵，出奇制勝！



⬅井伊直政會是我們的第一個武將。



➡透過招募系統，我們有機會網羅全數戰國名將喔！

統一日本戰國不是夢！

戰國亂世之中，想要單打獨鬥闖出名堂，那是不可能的事情，即便是織田信長，也得透過外交和德川結盟才能鞏固霸業。因此在遊戲中，加入家族，與家族夥伴一同發展建設領地，開荒百萬格大地圖，將會是踏上一統日本的重要一步。還可以與其他家族建立同盟關係，實現『天下布武』的目標。或許有的玩家會說，他只想感受戰國氛圍，輕鬆的做個休閒玩家，即使是如此，建議還是得找個還不錯的家族加入，畢竟人多力量大，有家族的保護，其他玩家就不敢將你視為肥羊囉！



⬆想要一個人在亂世之中單打獨鬥，那是完全不可行的。



集結家族之力，才有機會開創霸業。



大名實測入局心得

在《新信長之野望》中，玩家將從一座不起眼的小城逐漸發展建設，招募賢才名將，不斷拓展領地，與家族成員攜手步步為營，攻占名城、奪取關隘據點，向終結亂世的目標邁進。現在，筆者就以大名之姿，親自入局，為各位玩家一解《新信長之野望》的獨到之處。



就以信長公為目標，開創自己的亂世獨霸之路吧！



保護美女 人人有責

一開始進入遊戲時，會先欣賞一段開場動畫，動畫內容就是描述戰國初期各處動盪的局面，然後帶出信長之野望系列作的主人公——織田信長。這應該是勉勵玩家要像信長公一樣，胸懷大志，天下布武。接下來便要選擇出身地，我們可以選擇的地方有關東・陸奧、北陸・出羽、北九州・中國地方以及南九州・四國，而地圖正中央的京都一帶，則是無法選擇的，畢竟這裡是要留著之後給玩家上洛攻略用的呀！新手玩家很容易在地點選擇上花費太久時間，但筆者建議一開始隨機選擇就好，除非真的有特別偏好某個地方，因為之後玩家加入家族後，便要往家族夥伴的集中區域移動，所以極有可能會離開自己原本的出身地。

《新信長之野望》的背景故事要從織田信長為了攻略齋藤家，所以把妹妹阿市嫁給淺井家，但阿市竟然離家出走，逃向玩家的居城。同時齋藤龍興也出兵要來抓回阿市，玩家在迫不得已的情況下，只好帶著阿市逃往支城，並在阿市的協助下重新建立基業。阿市此時會化身為新手指導老師，一步一步的告訴玩家要如何在亂世之中開創一片天地，同時我們在這時候也會獲得第一位武將井伊直政。





⬆在阿市的幫助下，慢慢站穩了腳步。



⬅一開始的出生地，隨便選擇就好，影響不大。

城內建設不可馬虎

有了武將之後，我們便可以對附近的野盜進行討伐，只要討伐成功便可獲得城內發展所需的資源，以及武將經驗值，而武將經驗值最主要的來源便是打野盜，所以玩家只要體力足夠的話，要記得多多討伐野盜，累積足夠的經驗值。因為後面我們將會獲得越來越多的高級武將。

在成功擊退齋藤龍興之後，織田信長會帶著森可成跟松浦隆信過來，這兩名武將也會成為玩家的部下，但其實這兩名武將用處不大，一開始先勉強湊合著用就好了。



⬇最重要建築物便是天守，天守的等級提升，其他建築才能繼續升級。





⬅城內擁有各項建設，等待玩家慢慢興建。

想要建立一個足以放眼天下的基地，城內的建設絕不能馬虎，可以興建升級的設施很多，包括可以募兵的各式道場、恢復傷兵的湯治所、容納兵力的兵舍、保管資源的倉庫，以及各種生產資源的用地，但其中最最最重要的就屬天守，天守的等級必須提升，其他相對的設施才有辦法建設。當玩家的能力足以興建學問所之後，就可以在學問所裡面研發技術，這會對整體戰力或是內政發展上，有顯著的幫助喔！



有了自己的城池，總算有安身立命的地方。

國士無雙 打好武將基礎陣容

隨著章節故事的發展，我們必須要打倒竹中半兵衛，雖然條件很嚴苛，但系統都有提供足夠的提示，只要滿足提示後，就可以順利打敗竹中半兵衛了。這時候便會開啟「國士無雙」招募系統，我們可以在這裡無限刷首抽，直到抽出心目中理想的SSR角色，同時先把任務取得的金籤用一用，再依陣容缺口去做搭配。



⬆武將要提升戰力，不外乎是升級跟進階兩種管道。

另外連續七天上線還能獲得前田慶次這名大將，完成大名之路任務的話還可獲得吉川元春，以及後續阿市的正式加入，基本上玩家的武將陣容就差不多成型了，後續就是武將培養的部份了。



竹中半兵衛來下挑戰書了。



滿足指定條件，還可以開啟武將之間的緣份加成喔！



⬆打敗竹中半兵衛後，就可以進行國士無雙十連抽了。

武將的培育大體上分成兩個部份，分別是升級和進階。升級較為單純，就是利用我們打野盜時所獲得的武將經驗值來升級，而進階則是利用重複取得的武將素材卡來進行，成功進階之後武將的技能也會升級。另外還可以打造裝備給武將穿，提升屬性能力。遊戲中比較特別的是緣份系統，只要玩家同時收集到具備緣份系統的武將，則會觸發緣份加成功能，能力值也會有所提升喔！



掌握兵種之道 開創家族霸業

當一切基礎打穩之後，便是要放眼天下啦！這時候我們得找個適合自己的家族加入，有了家族之後，可以協助家族發展科技或是進行建設，當然也可以發動攻擊佔領城池、關卡，當家族的領地越多的時候，我們相對的也更容易獲得大量的資源喔！另外，喜歡打架的朋友也可以盡可能的生兵或是將兵種升級，以便配合家族戰略，向其他阻擋大業之路的家族勇敢開戰吧！



⬆隨著道場的等級提升，兵種也可以升級喔！

說到武將，那就得說到遊戲當中的兵種了。遊戲兵種共分成足輕、忍者、鐵砲、騎兵以及大筒，足輕、忍者、鐵砲、騎兵彼此互相剋制，但大筒不會被任何兵種所剋制。通常會出動大筒兵，會是在攻城時候或是外出採集資源的時候，至於一般打野盜作戰，就是使用武將擅長或是能剋制敵方的兵種了。



亂世之中，進攻就是最好的防守。


中華支付 行動帳單付款
點數儲值
最高 3 倍回饋
活動時間：2022/03/01 ~ 2022/03/31
MyCard
掃碼購點好輕鬆再享開春好禮
SCAN
茶の魔手
TEA & MAGIC HAND
胖老爹美式炸雞
MyCard
1000
會員點數
SALE
95%


全台7-ELEVEN限定販售
3月新遊首選
● 樂園的異鄉人 Final Fantasy起源／傳繼者／星之卡比 探索發現／鬼線：東京
形象代言人◆林明禎
Chin
夢幻新誅仙
誅仙MMO‧旗艦仙俠鉅作
最速攻略大解密
八大門派優劣分析 高手上路快速指南
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
刊號
vol.38
全新版精緻收藏！
收錄獨家COS寫真、本月遊戲14款看點、熱門試玩報告